

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 08 октября 2019 г. №816,
с изменениями, внесенными приказом
Минспорта России от 23 марта 2020 г. № 238

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ФЛОРБОЛ»

1. Общие положения

Все спортивные соревнования по виду спорта «флорбол» в Российской Федерации проводятся в строгом соответствии с настоящими Правилами вида спорта «флорбол» (далее – Правила).

Настоящие Правила разработаны на основании Правил игры во флорбол Международной федерации флорбола (далее – МФФ) и действуют в Российской Федерации при проведении всех спортивных соревнований по виду спорта «флорбол», за исключением международных спортивных соревнований, являющимися соревнованиями МФФ.

Соревнования по виду спорта «флорбол» проводятся в спортивной дисциплине «флорбол», включенной во Всероссийский реестр видов спорта.

Официальные лица (организаторы соревнований, официальные лица и игроки команд, судьи, инспекторы матчей), принимающие участие в соревнованиях по флорболу, обязаны в своих действиях руководствоваться данными Правилами.

Официальным лицам (организаторам соревнований, официальным лицам и игрокам команд, судьям, инспекторам матчей), принимающим участие в соревнованиях запрещается делать ставки на результаты матчей и соревнований с собственным участием.

1.1. Флорбол

В игре принимают участие две команды. Целью является забить как можно больше голов в ворота соперника, соблюдая при этом правила игры. Игры обычно проводятся в помещении на жёсткой и ровной поверхности.

Игра проходит на прямоугольной площадке размером 40×20 метров, окруженной бортами с закругленными углами.

1.2. Система проведения соревнований

Соревнования по флорболу – командные соревнования, которые проводятся по круговой системе, по круговой системе с разбиением на подгруппы и по олимпийской системе. Система проведения всероссийских соревнований определяется Положением о соревнованиях, и утверждается

федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта Российской Федерации и Федерацией. Система проведения региональных соревнований определяется Положением о соревнованиях, и утверждается органом исполнительной власти в области физической культуры субъекта Российской Федерации и региональной спортивной федерацией по флорболу.

1.3. Возрастные группы

1.3.1. Соревнования по флорболу проводятся в следующих возрастных группах:

- 1) мужчины, женщины – 19 лет и старше;
- 2) юниоры, юниорки – 15 – 18 лет;
- 3) юниоры, юниорки – 14 – 16 лет;
- 4) юноши, девушки – 12 – 13 лет;
- 5) мальчики, девочки – 10 – 11 лет;
- 6) мальчики, девочки – 8 – 9 лет.

1.3.2. Для участия в спортивных соревнованиях спортсменов должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

1.3.3. Спортсмен может быть допущен к соревнованиям старшей возрастной группы, следующей непосредственно за той, к которой он относится, если уровень его спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы, указанной в Положении о соревновании.

1.3.4. В спортивных дисциплинах возрастной группы без ограничения возраста (мужчины, женщины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 15 лет, если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы, указанной в Положении о соревновании.

1.3.5. Спортсмены возрастных групп, указанных в подпунктах 5, 6, вправе принимать участие только в физкультурных мероприятиях.

1.4. Руководство соревнований

1.4.1. Организаторы спортивных соревнований по флорболу осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом Федерации и Положением о спортивном соревновании (далее – Положение).

1.4.2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:

- разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение;
- создать Организационный комитет либо Директорат;
- создать Главную судейскую коллегию;

- создать комиссию по допуску к участию в соревновании (либо его функцию выполняет Организационный комитет / Директорат);
- обеспечить подготовку к соревнованию в соответствии с требованиями настоящих Правил, Регламента Федерации и Положения.

1.4.3. Организационный комитет / Директорат обязан обеспечить:

- соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам, Регламенту Федерации и Положению;
- безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством, Регламентом Федерации и Положением;
- медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством, Регламентом Федерации и Положением;
- иные условия в соответствии с Регламентом Федерации и Положением.

1.5. Допуск участников

1.5.1. Для допуска к всероссийским и межрегиональным соревнованиям создаются комиссии по допуску участников в составе не менее трех человек из числа представителей Федерации.

1.5.2. К соревнованиям в соответствии с именным заявочным листом допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи и массажисты), подтвердившие свою принадлежность к данному клубу или территории, имеющие действующую лицензию необходимой категории. Спортсмены должны иметь допуск медицинского учреждения, которому разрешено проведение углубленных медицинских обследований спортсменов.

1.5.3. К соревнованиям не могут быть допущены:

- Спортсмены с действующей дисквалификацией;
- Спортсмены, не имеющие российского гражданства или имеющие спортивное гражданство другой страны (за исключением случаев, предусмотренных Регламентом Федерации);
- Спортсмены, не имеющие утвержденного МФФ международного трансферного сертификата;
- Спортсмены, не проходившие углубленное медицинское обследование более шести месяцев.

1.5.4. Для оформления допуска к соревнованиям, комиссии по допуску на своих заседаниях до начала соревнований проводят проверку предоставленных командами документов и утверждение именных заявочных листов. Сроки работы комиссии по допуску и ее состав определяется

Регламентом Федерации и/или Положением о соревновании. Список необходимых документов определяется Регламентом Федерации и соответствующими Положениями о всероссийских, межрегиональных соревнованиях, соревнованиях субъекта Российской Федерации (далее – субъект) или муниципального образования (далее – муниципалитет).

1.5.5. Организаторы и участники соревнований: команды, их представители; лица, входящие в Судейскую Коллегию; спортсмены и официальные лица обязаны выполнять требования федеральных законов в области спорта, в частности, Федеральных законов № 329-ФЗ от 04.12.2007 года «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и № 198-ФЗ от 23.07.2013 года «О договорных матчах», Постановления Правительства Российской Федерации № 929 от 12.09.2014 года «О представлении Президенту Российской Федерации предложения о подписании Конвенции Совета Европы против манипулирования спортивными соревнованиями» и иные требования, указанных в Регламенте Федерации.

1.5.6. Организаторы и участники соревнований несут ответственность за выполнение настоящих Правил и Регламента Федерации и, в случае нарушений, могут быть привлечены к дисциплинарным и штрафным санкциям, в соответствии с Регламентом Федерации.

1.6. Официальное лицо

Официальное лицо – представитель команды на соревнованиях имеет право обращаться в Главную судейскую коллегию (далее – ГСК) с вопросами организации соревнований (время тренировок, цвет игровой формы, предоставление заявок). В отсутствие представителя команды его обязанности исполняет тренер команды.

1.7. Определение результатов

Определение мест в соревнованиях при круговой системе определяются по наибольшему количеству очков, полученных командами с учетом Положения о соревнованиях. Существует два варианта определения мест:

Вариант №1

Во всех встречах команды получают:

- за победу в основное время – три очка,
- за победу в дополнительное время – два очка,
- за поражение в основное время – ноль очков,
- за поражение в дополнительное время – одно очко,
- за неявку на игру – ноль очков.

При равенстве очков у двух и более команд места определяются последовательно:

- по результатам игр между этими командами,
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей в этих играх,
- по наибольшему количеству забитых мячей во всех играх,
- по наименьшему количеству пропущенных мячей во всех играх.

Вариант №2

Во всех встречах команды получают:

- за победу – два очка,
- за поражение – ноль очков,
- за ничью – обе команды по одному очку,
- за неявку на игру – ноль очков.

При равенстве очков у двух и более команд места определяются последовательно:

- по результатам игр между этими командами,
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей в этих играх,
- по наибольшему количеству забитых мячей во всех играх,
- по наименьшему количеству пропущенных мячей во всех играх.

1.7.1. Если при распределении мест между командами, имеющими равные показатели по одному из вышеуказанных пунктов, определилось место одной или нескольких команд, а другие вновь имеют одинаковые показатели, то места между ними вновь определяются последовательно по пунктам.

1.8. Судейство

Судейство спортивных соревнований осуществляется в соответствии с Правилами.

1.8.1. ГСК для проведения всероссийских и межрегиональных соревнований назначается Департаментом судейства Федерации и согласовывается Президиумом Федерации. Для проведения региональных соревнований, ГСК назначается Судейской Коллегией региональной спортивной федерации.

1.8.2. В состав ГСК входят: Главный судья (инспектор), заместитель главного судьи, главный секретарь, заместитель главного секретаря.

В состав Судейской Коллегии входят: судьи в поле, судья – секретарь, судья – секундометрист, судья – счетчики голов, судья – информатор.

1.8.3. Назначение судей на матч осуществляется Главным судьей соревнований.

Просьбы команд или организаций о замене судей, назначенных на матч, не принимаются.

1.8.4. В случае неявки на судейство одного из судей, матч проводит

резервный судья, назначенный на игру.

1.8.5. Судьи до начала игр, совместно с представителями команд должны определить цвета формы команд таким образом, чтобы они были контрастирующими между собой (светлая/темная). В случае совпадения цветов форму меняет команда – гость («В»).

1.8.6. Судьи матча в случае неприбытия команды на календарную игру обязаны по истечении 15 минут с момента официально объявленного времени начала матча заполнить протокол и незамедлительно проинформировать об этом руководство Региональной Федерации или Регионального отделения Федерации и руководства Федерации.

1.8.7. До начала матча судьи в поле (вместе с Главным судьей) должны осмотреть площадку для игры и оборудование, и, в случае необходимости, принять меры к устранению недостатков.

1.8.8. До начала матча представители команд-участниц должны представить заявку на игру (Приложение №2) и заверить состав своих команд на матч подписью в протоколе матча (Приложение №3).

1.8.9. После окончания матча судьи обязаны в течение 10 минут оформить и подписать протокол. Если при проведении матча имели место предупреждения, удаления до конца матча и травмы спортсменов, а также нарушения порядка в местах проведения соревнований, судьи матча обязаны внести подробную запись об этом в протокол.

1.8.10. В случае возникновения претензий к качеству судейства у какой – либо из команд, их представители могут внести протест в графу «Нестандартные события» в протоколе матча (Приложение №4), в соответствии с Правилами и Регламентом Федерации, после чего в течение 1 часа после игры предоставить видеозапись матча (после просмотра и вынесения решения запись возвращается в течение 10 дней). Протесты без предоставления видеоматериалов не рассматриваются.

1.8.11. Исключается присутствие в судейской комнате посторонних лиц, кроме судей, обслуживающих игру. В судейскую комнату в ходе игры разрешается входить только Главному судье (инспектору).

1.8.12. Обо всех нарушениях, происшедших после матча на пути следования в судейскую комнату или же в ней, главный судья и судьи на игровой площадке обязаны сообщить рапортом в Федерацию.

1.8.13. Количество судей и судейских бригад определяется статусом и программой соревнований, а также количеством участников.

1.9. Функциональные обязанности судей

1.9.1. Главный судья (инспектор)

1.9.1.1. Главный судья отвечает за проведение соревнований в целом в

соответствии с Правилами соревнований и утвержденным Положением.

1.9.1.2. Распоряжения Главного судьи обязательны для всей Судейской Коллегии, участников, представителей и тренеров команд.

1.9.1.3. В обязанности Главного судьи входит:

- контроль подготовки мест соревнований и их состояния на протяжении всех соревнований;
- распределение обязанностей между судьями, утверждение расписания встреч;
- составление графика тренировок команд на площадках, на которых проводятся соревнования;
- проведение судейского семинара со всем составом Судейской Коллегии по методике судейства, дополнениям и изменениям в Правилах, а также разбор практического судейства с целью единого толкования и применения судьями Правил;
- проведение заседаний судейской коллегии отдельно или совместно с представителями команд перед началом соревнований, по их окончании для подведения итогов и в ходе соревнований, когда это необходимо;
- проведение комиссии по допуску участников к соревнованиям;- утверждение результатов отдельных игр и итогов соревнований;
- содействие пропаганде проводимых соревнований;
- определение, оценка и разбор качества работы Судейской Коллегии;
- контроль над работой медицинского персонала.

1.9.1.4. Главный судья имеет право:

- не проводить игру или отложить ее ввиду неподготовленности мест проведения соревнований, или по другим причинам, мешающим нормальному проведению игры;
- изменять расписание игр и заменять судей, если в этом возникает крайняя необходимость;
- отстранять от судейства судей, не справляющихся со своими обязанностями, нарушающих дисциплину, Правила и порядок проведения соревнований;
- не допускать к участию в соревнованиях игроков, удаленных с площадки до конца игры, до разбора их поведения на судейской коллегии;
- не допускать участника к соревнованиям, если допуск его противоречит Регламенту и Положению о данном соревновании;
- наказывать за нарушение Правил, дисциплины и этики спортсменов, находящихся вне игровой площадки, на скамейке запасных, предупреждением и дисквалификацией.

1.9.2. Заместитель главного судьи

1.9.2.1. Обязанности заместителя главного судьи определяются данными Правилами в зависимости от условий проведения соревнований.

1.9.2.2. Заместитель главного судьи в отсутствие Главного судьи исполняет его обязанности и пользуется его правами.

1.9.3. Главный секретарь

1.9.3.1. Подчиняется Главному судье и его заместителю. К своим обязанностям приступает за два - три дня до начала соревнований.

1.9.3.2. В обязанности Главного секретаря входит:

- подготовка технической документации соревнований;
- сбор от представителей участвующих организаций заявочных списков, сведений об участниках;
- подготовка информации для судьи – информатора;
- определение состава секретариата для ведения протоколов игр;
- ведение протокола заседания главной Судейской Коллегии;
- учет работы отдельных судей;
- организация информирования участников и зрителей о ходе соревнований, результатах проведенных матчей;
- размещение объявлений ГСК и других информационных материалов;
- обеспечение оперативной работы секретариата, по согласованию с Главной судьей информирование представителей СМИ о ходе проведения соревнований;
- подготовка награждения победителей соревнований;
- подготовка необходимых материалов по итогам соревнований для отчета Главного судьи.

1.9.4. Заместитель главного секретаря

1.9.4.1. Обязанности заместителя главного секретаря определяются данными Правилами в зависимости от условий проведения соревнований.

1.9.4.2. Заместитель главного секретаря в отсутствие Главного секретаря исполняет его обязанности и пользуется его правами.

1.9.5. Судьи в поле

1.9.5.1. Судьи в поле работают под руководством Главного судьи и его заместителя.

1.9.5.2. Судьи в поле обязаны явиться к месту соревнований за 60 минут до начала игры, убедиться в готовности места проведения соревнований к началу игры и в точно назначенное время выйти на игровую площадку и вызвать команды.

1.9.5.3. Для проведения игры назначаются два имеющих равные права судьи.

1.9.5.4. Судьи в поле обязаны следить за поведением игроков, начиная с момента их выхода на площадку и заканчивая их уходом с площадки.

1.9.5.5. В случае проведения жеребьевки, она проводится судьей, который объявлен первым. Жеребьевка проводится перед началом игры в присутствии второго судьи и обоих капитанов команд.

1.9.5.6. Один из судей в начале игры занимает позицию на игровой площадке на стороне расположенной напротив зоны замен игроков одной из команд. Он производит сигнал на начало игры. После гола (удаления игрока) один из судей занимает позицию возле зоны замен игроков команды, забившей гол (получившей численное преимущество). Соответственно, другой судья занимает позицию на противоположной стороне, т.е. на половине команды, пропустившей гол в свои ворота (получившей численное меньшинство).

1.9.5.7. Игра проводится одной парой судей. В их обязанности входит контроль за соблюдением Правил и фиксация их нарушений.

1.9.5.8. Судьи в поле должны немедленно остановить игру, если игрок получил повреждение, требующее врачебной помощи, и не может самостоятельно покинуть площадку. По сигналу судьи, время игры останавливается для оказания помощи травмированному игроку.

1.9.5.9. В других случаях игра может быть прервана лишь тогда, когда мяч выйдет из игры или мяч находится у команды, игрок которой получил повреждение.

1.9.5.10. Если оба судьи фиксируют нарушение Правил одной и той же команды, но их решения разные, всегда назначается более строгое наказание.

1.9.5.11. Если оба судьи дают свисток о нарушении правил, но их фиксация относятся к разным командам, решающим является мнение судьи на игровой площадке, который находился ближе (в непосредственной близости) к месту нарушения.

1.9.5.12. Оба судьи имеют право прерывать игру и определять время ее продолжения. Они дают знак судье – секундометристу остановить или вновь включить секундомер.

1.9.5.13. В ходе игры судьи обязаны четко фиксировать свои действия и решения посредством установленных правилами жестов.

1.9.5.14. Оценка фактов судьями, на основании наблюдений, не обсуждается. На решения, которые противоречат правилам, может быть подан протест. Право обращаться к судьям во время игры имеют только капитаны команд.

1.9.5.15. Оба судьи имеют право останавливать и прекращать игру. Перед принятием решения о прекращении игры необходимо использовать

все возможности для ее продолжения.

1.9.5.16. Только судьи в поле могут быть в форме серого цвета.

1.9.5.17. Судьи в поле принимают решение о проверке и измерении экипировки команд во время матча.

1.9.6. Судья – секретарь

1.9.6.1. Судья – секретарь подчиняется Главному судье, его заместителю и Главному секретарю.

1.9.6.2. Судья – секретарь обязан явиться на площадку за 30 минут до начала игры, получить протокол предстоящей игры, приготовить все для записи хода игры, сверить номера игроков в протоколе с номерами на форме и отметить выход игроков на игру (стартовый состав).

1.9.6.3. Судья – секретарь должен находиться вместе с судьей – секундометристом и иметь свой судейский свисток. В течение игры судья – секретарь делает записи в протоколе согласно правилам. После окончания игры, заканчивает оформление протокола и сдает Главному секретарю. Судья – секретарь отвечает за правильность заполнения протокола.

1.9.6.4. При неправильной замене, судья – секретарь дает сигнал свистком и сообщает судьям в поле о нарушении.

1.9.7. Судья – секундометрист

1.9.7.1. Судья – секундометрист подчиняется Главному судье, его заместителю и Главному секретарю.

1.9.7.2. Судья – секундометрист обязан явиться на площадку за 30 минут до начала игры и проверить исправность демонстрационного табло, секундомеров; должен иметь свой судейский свисток. Во время игры должен находиться рядом с судьей – секретарем и помогать ему.

1.9.7.3. По свистку судьи в поле, судья – секундометрист включает/выключает таймер демонстрационного табло или секундомер, останавливает их по истечении времени игровых периодов и всей игры, контролирует правильность замены игроков, в случае отказа звуковой сирены, дает четкий сигнал об окончании времени периода и всей игры. Он следит также за правильностью нахождения запасных игроков и официальных лиц в зонах замен обеих команд.

1.9.7.4. Во время остановки времени игры, судья – секундометрист может сообщать представителям команд сколько времени прошло с начала игры и сколько командам осталось играть (за исключением случаев, когда работает демонстрационное табло).

1.9.7.5. Отсчет времени удалений игроков начинается по свистку на возобновление игры. По истечении времени удаления, судья –

секундометрист сообщает об этом удаленному игроку или представителю команды.

1.9.7.6. При голах и удалениях, судья – секундометрист сообщает судье – секретарю время для записи в протокол; по указанию судей в поле или Главного судьи судья – секундометрист останавливает время игры на табло или секундомере.

1.9.8. Судья – счетчик голов

1.9.8.1. Судья – счетчик голов подчиняется Главному судье, его заместителю и Главному секретарю.

1.9.8.2. Судья – счетчик голов обязан явиться на площадку за 20 минут до начала игры и проверить исправность демонстрационного табло счета игры.

1.9.8.3. Судья – счетчик голов управляет демонстрационным табло счета игры (изменяет счет на табло по свистку судьи на возобновление игры с центра поля после каждого забитого в ворота мяча).

1.9.9. Судья – информатор

1.9.9.1. Судья – информатор подчиняется Главному судье и его заместителю и располагается рядом с судьей – секретарем.

1.9.9.2. Судья – информатор должен знать Правила игры, обладать хорошей дикцией и общей культурой речи.

1.9.9.3. Судья – информатор обязан:

- явиться на площадку за 30 минут до начала игры, уточнить сведения об участниках, судьях и проверить работу микрофона;
- во время разминки команд дать справки о командах, сообщить о результатах сыгранных ими встреч, краткие сведения об игроках, судьях, тренерах, выдержках из положения, программы и тому подобное;
- за 5 минут до начала игры объявить наименование соревнований и команд. После выхода и приветствия команд объявить названия и составы команд, тренеров и судей, первой представить команду, стоящую в протоколе первой;
- во время игры информировать зрителей и участников об игровых событиях

2. Протесты

На решения, которые противоречат Правилам, Регламенту и Положению о Соревнованиях, может быть подан протест.

Протесты не подаются на:

- назначение игр;
- назначение судей;

- решение судей в соответствии с Правилами игры.

2.1. Старший тренер (представитель команды) обязан немедленно после окончания игры предупредить судей в поле о подаче протеста. Заявление о подаче протеста пишется на имя Главного судьи соревнований и фиксируется в протоколе матча.

2.2. Судьи в поле и Главный судья (инспектор), в случае подачи протеста или серьезных конфликтов, имевших место во время игры, немедленно составляют рапорт в протоколе матча со своими заключениями. О подаче протеста должна быть уведомлена команда – соперник. Протест должен быть подписан старшим тренером (представителем команды) и подан Главному судье (инспектору) в течение одного часа после окончания матча. Протест подается в письменном виде. Протест должен быть обоснованным, с указанием пунктов настоящих Правил, Регламента, Положения о соревнованиях, которые протестующий считает нарушенными. К протесту должна быть приложена видеозапись момента, подлежащего разбору.

2.3. Судья – секретарь матча должен зафиксировать время и дату подачи протеста.

2.4. Протест должен быть рассмотрен ГСК, которая принимает решения по протесту в течение 24 часов с момента его подачи. Также ГСК принимает решения о дисквалификации спортсменов или команд и выносит определение согласно Приложению №2 Регламента Федерации.

2.5. По итогам заседания ГСК выносится решение и составляется протокол, а также готовится выписка из протокола заседания ГСК в двух экземплярах. Второй экземпляр выписки вручается представителю команды, подавшей протест.

2.6. Обжаловать решение ГСК можно, подав апелляцию в письменной форме в Президиум Федерации. Письменная апелляция должна быть подана в Президиум Федерации не позднее 24 часов после получения выписки из протокола. Президиум Федерации должен рассмотреть апелляцию в течение десяти дней. Ответ заявителю должен быть дан в письменной форме. Президиум Федерации разбирает апелляцию обязательно в присутствии представителей всех заинтересованных сторон.

2.7. Решение Президиума Федерации является окончательным.

2.8. Не принимаются к рассмотрению поданные несвоевременно и не зафиксированные в протоколе матча протесты, не подкрепленные видеозаписью протесты, а также, если они поданы на решения судей, связанные с игровыми ситуациями. Право оценки исполнения судьями своих обязанностей в каждом конкретном случае принадлежит Главному судье (инспектору).

2.9. Конфликтные ситуации, связанные с качеством судейства, а также апелляции судей с просьбой дать оценку их действиям, письменные заявления руководителей клубов, материалы прессы, телевидения и другие материалы, связанные с качеством судейства, рассматриваются Президиумом Федерации.

2.10. ГСК соревнований, независимо от уровня соревнований обязана проводить видеозаписи матчей, которые должны сохраняться 10 суток и предоставляться по требованию Федерации в течение 2-х суток. На видеозаписи ГСК должен быть зафиксирован весь матч от выхода команд на игровой площадке до ухода с поля судейской бригады. За отказ в предоставлении видеозаписи на ГСК выносится определение согласно Приложения №2 Регламента Федерации.

2.11. Оргкомитет и ГСК соревнований обязаны обеспечить командам условия для видеозаписи.

2.12. Если матч проведен без должной спортивной борьбы, пассивно и с пренебрежительным отношением к зрителям, Президиум Федерации вправе принять решение об аннулировании результата данного матча с зачетом поражения обеим командам. Данное решение принимается на основе заключения ГСК соревнований.

2.13. В исключительных случаях, когда результат матча существенно искажен нарушениями установленного порядка проведения соревнований, Президиум Федерации вправе принять решение об аннулировании результата матча или переигровке.

3. Обеспечение безопасности участников и зрителей, медицинское обеспечение, антидопинговое обеспечение спортивных соревнований

3.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. №353.

3.1.1. Безопасность при проведении матчей обеспечивается командой-хозяином, которая непосредственно проводит данные матчи и является «хозяином поля». Ответственность за обеспечение безопасности возлагается на руководство команды, проводящей матчи. Команда-хозяин обеспечивает безопасность игроков, судей и зрителей.

3.2. Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников спортивных соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может проводиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств в

соответствии с законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

3.3. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 01.03.2016 №134н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

3.4. Основанием для допуска спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям является заявка на участие в спортивных соревнованиях с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача по спортивной медицине и его личной печатью. Заявка на участие в спортивных соревнованиях подписывается врачом по спортивной медицине с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной физкультуре и спортивной медицине.

3.5. Антидопинговое обеспечение в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 09 августа 2016 г. №947.

3.6. Все лица (спортсмены, представители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях, проводимых под юрисдикцией Федерации, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, опубликованных на сайте Министерства спорта Российской Федерации (<https://www.minsport.gov.ru/sport/antidoping/>) и документах, выпускаемых РУСАДА (<http://rusada.ru/education/materials/>).

3.7. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе – неэтично и категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревновании, и это может привести к последующей дисквалификации.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА

101. Размеры игровой площадки

1) Игровая площадка должна иметь размеры 40 x 20 м., окружена бортами с закругленными углами, которая должна иметь маркировку сертификата соответствия МФФ (IFF).

Игровая площадка должна быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина). Минимально допустимый размер игровой площадки - 36 x 18 м.

102. Разметка на игровой площадке

1) Все разметки на игровой площадке должны быть нанесены хорошо различимыми линиями, шириной 4 - 5 см.

2) На игровой площадке должны быть нанесены центральная линия и центральная точка.

Центральная линия должна быть параллельна коротким (лицевым) сторонам игровой площадки и делить игровую площадку на две равные части.

3) Площади ворот размером 4 x 5 м. должны быть нанесены на расстоянии 2,85 м. от коротких (лицевых) сторон игровой площадки.

Площади ворот должны быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина, включая линии). Площади ворот должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки.

4) Вратарские зоны размером 1 x 2,5 м. должны быть нанесены на расстоянии 0,65 м. от задних линий соответствующих площадей ворот.

Вратарские зоны должны быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина, включая линии). Вратарские зоны должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки.

5) Задние линии вратарских зон также являются линиями соответствующих ворот. Отметки для стоек ворот должны быть сделаны на задних линиях вратарских зон, чтобы расстояние между отметками было 1,6 м.

Линии ворот должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки. Отметки для стоек ворот должны быть сделаны либо в виде прерывистых линий, либо коротких сплошных линий, перпендикулярно задним линиям вратарских зон.

6) Точки розыгрыша спорного мяча должны быть нанесены на центральной линии и на воображаемых продолжениях линий ворот, на

расстоянии 1,5 м. от соответствующих длинных (боковых) сторон игровой площадки и не превышать 30 см. в диаметре.

Точки розыгрыша спорного мяча могут быть обозначены «крестами» (пересечением двух линий). Точки на центральной линии могут не наноситься и иметь воображаемый характер, подразумевающий их наличие.

103. Ворота

1) Ворота, одобренные МФФ (IFF) и имеющие маркировку сертификата соответствия, должны быть размещены в соответствии с разметкой на игровой площадке.

Открытая часть ворот должна быть обращена к центральной точке.

104. Зоны замен игроков

1) Зоны замен игроков, имеющие длину 10 м. каждая, должны быть обозначены вдоль одной из длинных (боковых) сторон игровой площадки, по обе стороны от центральной линии на расстоянии 5 м. и включать в себя скамейки для игроков.

Зоны замен игроков должны быть обозначены на обеих сторонах борта. Ширина зон замен игроков не должна превышать 3 м., измеренных от борта. Скамейки для игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта и иметь места для 19 человек каждая.

Зоны замен игроков могут быть также обозначены на вершине бортов и на поверхности игровой площадки, используя цвет отличный от основного.

105. Секретариат и скамейки для удаленных игроков

1) Секретариат со скамейками для удаленных игроков должны располагаться напротив зон замен игроков, в районе центральной линии поля.

Секретариат и скамейки для удаленных игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта. Скамейки для удаленных игроков должны быть разделены для каждой команды и должны быть размещены по обе стороны от секретариата. Скамейки для удаленных игроков должны иметь как минимум места для 2 игроков каждая. Зона скамейки для удаленных игроков должна иметь длину 2 м. и располагаться, по крайней мере, в 1 м. от центральной линии игровой площадки, а также должна быть обозначена и видима по обе стороны бортов. Разрешение на изменение размещения секретариата и мест скамеек для удаленных игроков может быть дано организацией, проводящей соревнования. В этом случае, должно быть, как минимум 2 м. между скамейками для удаленных игроков и зонами замен игроков.

106. Осмотр игровой площадки

1) Судьи должны до начала матча провести инспектирование игровой площадки, с целью выявления неисправностей и дефектов.

Обо всех обнаруженных неисправностях и дефектах, которые не могут быть устранены, должно быть сообщено организации, проводящей соревнования. Организаторы несут ответственность за устранение дефектов и состояние бортов в течение матча. Все опасные предметы должны быть удалены или заделаны.

2. ВРЕМЯ ИГРЫ

201. Основное время игры

1) Основное время игры должно составлять 3 периода по 20 минут каждый, с двумя перерывами по 10 минут, во время которых команды должны поменяться сторонами игровой площадки.

Допускается проведение укороченных по времени игр, но не менее чем в 2 периода по 15 минут и/или укороченных/увеличенных по времени перерывов, продолжительность которых определяется организацией, проводящей соревнования. При смене сторон игровой площадки команды должны меняться зонами замен. Команда, являющаяся хозяином поля, до начала матча выбирает сторону площадки, на которой начнет игру. Каждый период должен начинаться с розыгрыша спорного мяча в центральной точке. В конце каждого периода секретариат несет ответственность за подачу сигнала об окончании периода, если только эта функция не выполняется автоматически. Период в игре заканчивается, как только начинает звучать сигнал об окончании. Отсчет времени перерыва должен начаться сразу после окончания периода. Команды несут ответственность за своевременное возвращение на игровую площадку, чтобы возобновить игру после перерыва. Если судьи считают, что одна из сторон игровой площадки имеет преимущество перед другой, то команды могут меняться сторонами после первой половины третьего периода, однако, это должно быть согласовано перед началом третьего периода. Если такая смена сторон имеет место, то игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча в центральной точке.

1) Время игры должно быть эффективным («чистым»).

Эффективное («чистое») время игры означает, что отсчет времени должен быть остановлен, как только игра прерывается свистком судьи, и возобновлен с розыгрыша мяча.

В случае возникновения нестандартной ситуации в ходе игры, игра останавливается судьями подачей «тройного» сигнала свистка. Судьи решают, какие моменты в игре относятся к нестандартной ситуации, но всегда к ним относят: повреждение мяча, разъединение элементов бортов, получение травм участниками игры, измерение экипировки, появление посторонних предметов или людей на игровой площадке, полное или частичное отключение освещения, по ошибке поданный сигнал об окончании времени игры. При разъединении элементов бортов игра не останавливается до тех пор, пока мяч не окажется вблизи места разъединения. В случае получения травмы участником игры, игра

должна быть остановлена только в том случае, если это повреждение, по мнению судей, носит серьезный характер или травмированный игрок непосредственно влияет на ход игры.

По согласованию с организацией, проводящей соревнования, игры могут проходить с использованием неэффективного («грязного») времени игры, однако время игры всегда должно останавливаться в связи с голом, удалением игрока, штрафным броском, тайм-аутом или при подаче тройного сигнала свистка судьями при возникновении нестандартной ситуации в игре. Последние 3 минуты основного времени игры должны быть всегда эффективными («чистыми»).

Время игры должно быть остановлено при выполнении штрафного броска.

202. Тайм-аут

1) В течение матча каждая команда имеет право запросить один тайм-аут, который должен быть предоставлен, как только игра останавливается, и обозначен подачей тройного сигнала свистка.

Тайм-аут может быть запрошен в любое время, в том числе в ситуациях, связанных с голом и назначением штрафного броска, исключая штрафные броски после дополнительного времени игры. Тайм-аут может быть запрошен только капитаном команды или официальным лицом команды. Тайм-аут, запрошенный одной из команд во время остановки игры, должен быть предоставлен незамедлительно, но если судьи считают, что это негативно влияет на ситуацию для соперника, то тайм-аут должен быть предоставлен во время следующей остановки игры. Запрос тайм-аута должен быть всегда удовлетворен, за исключением ситуации после забитого мяча, когда команда может отозвать свой запрос. Отсчет времени тайм-аута начинается после дополнительного сигнала, когда команды находятся в своих зонах замен игроков, а судьи располагаются около секретариата. Окончание времени 30-секундного тайм-аута обозначается другим дополнительным сигналом. После тайм-аута игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры. Удаленный игрок не допускается к участию в тайм-ауте.

203. Дополнительное время игры

1) Если матч заканчивается с результатом, который не может определить победителя, то назначается 10-ти минутное дополнительное время игры, которое продолжается до первого гола.

До начала дополнительного времени игры, команды имеют право на 2-х минутный перерыв, но, при этом, они не меняются сторонами площадки. В течение дополнительного времени игры действуют те же правила для начала и остановки времени игры, что применялись в основное время игры. Дополнительное время игры не делится на периоды. Время удалений, не закончившееся в основное время игры, продолжается в дополнительное время игры. Если счет после окончания дополнительного времени игры остается

равным, победитель матча определяется в серии штрафных бросков.

204. Штрафные броски после дополнительного времени игры

1) Пять полевых игроков от каждой команды выполняют по одному штрафному броску. Если счет после этого остается равным, то те же игроки выполняют по одному штрафному броску, пока не будет достигнут результат в пользу одной из команд.

Штрафные броски выполняются поочередно. Судьи решают, в какие ворота будет выполняться серия штрафных бросков, а также бросают жребий между капитанами команд. Победитель определяет, какая команда будет начинать серию штрафных бросков. Капитан или официальное лицо команды в письменном виде информирует судей и секретариат о номерах игроков, и о порядке, в котором они будут выполнять штрафные броски. Судьи следят за тем, чтобы штрафные броски выполнялись в строгом соответствии с поданным списком.

Как только в серии штрафных бросков достигнут результат, определяющий победителя, матч заканчивается, и команда-победитель считается выигравшей с перевесом в один гол. В течение основной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, если одна из команд выигрывает в серии по ходу ее выполнения с разницей забитых и пропущенных мячей больше, чем другой команде осталось выполнить штрафных бросков. В течение возможной дополнительной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, если команда забила на один мяч больше, чем другая, при этом, обе команды выполнили одинаковое количество штрафных бросков.

Дополнительную серию штрафных бросков не обязательно выполнять в том же порядке, что и в основной серии штрафных бросков, но игрок не может выполнять свой третий штрафной бросок, пока все заявленные игроки в его команде не выполнят, по крайней мере, по два броска и так далее.

Если один из заявленных игроков в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к удалению, то капитан команды выбирает полевого игрока, не включенного в список, который заменит удаленного игрока. Если вратарь в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к удалению, то он должен быть заменен запасным вратарем. Если в команде отсутствует запасной вратарь, команда имеет максимум 3 минуты для экипировки полевого игрока, не включенного в список, но это время не может быть использовано для разминки.

Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены. Команда, которая не может выставить на серию штрафных бросков пять игроков, имеет право выполнить столько штрафных бросков, сколько игроков может быть заявлено в списке. Это распространяется и на возможную дополнительную серию штрафных бросков.

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

301. Игроки

1) Каждая команда может иметь в своем составе на игру не более 20

игроков. Все игроки должны быть внесены в протокол матча.

Игроки могут быть полевыми игроками и вратарями. Никто, кроме игроков, внесенных в протокол матча, не имеет права участвовать в матче или находиться в зоне замены игроков своей команды.

2) Во время игры одновременно на игровой площадке могут находиться не более 6-ти игроков от одной команды, среди которых только один игрок может быть вратарем. Команда имеет право играть в шесть полевых игроков без вратаря.

Судьи могут начать матч, если в каждой команде имеется, по крайней мере, пять полевых игроков и соответствующим образом экипированный вратарь. Если команда не может выставить на игру минимальное количество игроков, то ей засчитывается поражение в матче со счетом 0-5. В течение игры каждая команда должна быть способна играть как минимум в четыре игрока, иначе матч должен быть остановлен, и команде, которая не может выставить на матч минимальное количество игроков, засчитывается поражение со счетом 0-5, или может быть зафиксирован результат, имеющий место на данный момент в матче, если он более выгоден команде, не нарушившей правила.

302. Замены игроков

1) Замены игроков могут выполняться в любое время матча и неограниченное количество раз.

Все замены игроков должны происходить в зонах замен игроков своих команд. Игрок, покидающий игровую площадку, должен начать перемещение через борт прежде, чем заменяющий его игрок выйдет на игровую площадку. Травмированный игрок, покинувший игровую площадку вне зоны замены игроков своей команды, не может быть заменен до тех пор, пока игра не будет остановлена. Игрок, у которого имеется кровотечение, не может принимать участие в матче до тех пор, пока оно не будет остановлено.

303. Особые правила для вратарей

1) Все вратари должны быть отмечены в протоколе матча.

В протоколе матча вратарь обозначается отметкой «Вр» (англ.-«G»). Игрок, отмеченный как вратарь в протоколе матча, не допускается к участию в этом же матче в качестве полевого игрока с клюшкой. Если команда, вследствие получения травмы или удаления, заменяет вратаря полевым игроком, то она имеет максимум 3 минуты для его экипировки, но это время не должно использоваться для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены.

1) Если во время игры вратарь полностью покидает свою площадь ворот, то он должен считаться до возвращения в нее полевым игроком без клюшки.

Это не относится к ситуации ввода мяча вратарем. Вратарь считается покинувшим площадь ворот, если ни одна часть его тела не касается поверхности пола в пределах этой площади. Однако, вратарю разрешено прыгать в пределах площади. Линии разметки считаются площадью ворот.

304. Особые правила для капитанов команд

1) Каждая команда должна иметь капитана команды, который должен быть отмечен в протоколе матча.

В протоколе матча капитан команды обозначается отметкой «К» (англ.-«С»). Замена капитана команды возможна только в случае его травмы, болезни, или удаления до конца матча. Замена капитана команды должна быть отражена в протоколе матча с указанием времени замены. Замененный капитан команды не может выполнять функции капитана в этом же матче.

2) Только капитан команды имеет право обращаться (общаться) к судьям. Капитан команды также обязан оказывать содействие судьям во время матча.

Когда капитан команды обращается (общается) к судьям, то это обращение (общение) должно проходить в корректной форме и установленном порядке. Удаленный капитан команды теряет право обращаться (общаться) к судьям, если только они не обращаются к нему. При удалении капитана команды, обращение официальных лиц команды к судьям возможно только в случае запроса тайм-аута. Если судьи считают возможным обсуждение игровых моментов, то это должно проходить в коридоре, но не на игровой площадке и никогда в судейской раздевалке.

305. Официальные лица команды

1) Каждая команда имеет право внести в протокол матча не более чем 5 официальных лиц (представителей) команды.

Никакие другие лица, кроме тех, кто внесен в протокол матча, не имеют права находиться в зоне замен команд. За исключением тайм-аута, никто из официальных лиц команды не имеет права выходить на игровую площадку без разрешения судей. Все руководство командой ведется из зоны замены игроков своей команды, где должны располагаться все официальные лица команды в течение матча. До начала матча одно из официальных лиц команды должно подписать протокол матча. После начала матча никакие изменения в протоколе не допускаются, кроме возможных исправлений неправильной нумерации игроков. Если официальное лицо команды внесено в протокол матча и как официальное лицо, и как игрок, то в случае возникновения спорных ситуаций в зоне замены игроков своей команды, он всегда должен считаться игроком.

306. Судьи

1) Матч должен проводиться и контролироваться двумя равноправными судьями.

Судьи имеют право остановить матч, если существует очевидный риск, что он не может быть продолжен согласно правилам.

307. Секретариат

1) Секретариат должен находиться в определенном месте.

Сотрудники секретариата должны быть нейтральны по отношению к

играющим командам, и несут ответственность за оформление/ведение протокола матча, контроль времени игры, а также, выполняют функцию по трансляции необходимой информации для игроков и зрителей.

4. ЭКИПИРОВКА И ИНВЕНТАРЬ

401. Форма игроков

1) Все полевые игроки должны быть одеты в игровую форму, состоящую из футболки, шорт и гетр.

Женщины могут использовать в качестве игровой формы короткие юбки или платья вместо шорт. Все полевые игроки в команде должны иметь одинаковую игровую форму. Игровая форма может быть различных цветовых оттенков, но футболки не должны быть серого цвета. Если судьи считают, что игровые формы команд трудно различимы, то команда гостей должна поменять игровую форму. Гетры должны закрывать ногу до колена и соответствовать цветовому оттенку игровой формы, а также, если это решено организацией, проводящей соревнования, различаться по цвету у разных команд.

2) Все вратари должны носить свитеры и длинные брюки (штаны).

3) Все футболки должны быть пронумерованы.

Футболки игроков команд должны быть пронумерованы отличными друг от друга целыми арабскими цифрами. Цифры должны быть нанесены на спине и на груди хорошо видимым цветом. Цифры на спине должны быть высотой не менее 200 мм, а на груди – не менее 70 мм. Номера на футболках могут быть с «1» по «99» включительно, однако, «1» не может принадлежать полевому игроку. Если некорректно нумерованный игрок участвует в матче, запись матча должна быть скорректирована и об этом должно быть сообщено в организацию, проводящей соревнования.

4) Все игроки должны носить обувь.

Обувь должна быть спортивного стиля и пригодна для подвижных игр в закрытых помещениях. Не допускается надевать гетры поверх игровой обуви. Если игрок теряет часть или всю игровую обувь во время игры, то он может продолжить игру до следующей остановки игры.

402. Форма судей

1) Судьи должны быть одеты в футболки, черные шорты и черные гетры. Судьи должны иметь одинаковую форму.

403. Особенности экипировки вратарей

1) Вратарь не может пользоваться клюшкой.

2) Вратарь должен носить шлем с защитной маской для лица, которые должны быть произведены в соответствии с требованиями МФФ (IFF Material Regulations) и иметь маркировку сертификата соответствия.

Шлем с защитной маской для лица используется только на игровой площадке во время игры. За исключением покраски, все изменения шлема и защитной маски для лица запрещены.

3) Вратарь может использовать любого рода защитную экипировку, но она не должна иметь частей, которые могут умышленно закрывать пространство ворот.

Вратарю разрешается использовать шлем и тонкие перчатки. Запрещается использовать все формы веществ, уменьшающих и/или увеличивающих трение при перемещении по поверхности игровой площадки. Никакие посторонние предметы не должны находиться в воротах и на сетке ворот. Вратарь не может использовать любого рода защитную экипировку, которая закрывает его тело больше необходимого, например, хоккейный нагрудник («панцирь»).

404. Особенности экипировки капитанов команд

1) Капитан команды должен иметь капитанскую повязку.

Капитанская повязка должна располагаться на руке и быть хорошо видна.

Лента (в т.ч. скотч, тейп, пластырь) не может быть использована как капитанская повязка.

405. Персональная и защитная экипировка

1) Игрок не может носить персональную экипировку, которая может стать причиной травмы.

К персональной экипировке относятся: защитные и медицинские средства, защитные очки, часы, серьги и т.д. Судьи определяют, какие предметы представляют опасность. Вся защитная экипировка должна, по возможности, быть размещена под одеждой игрока. Если иное не определено правилами Национальной федерации, то видимые части нижнего белья, тайтсы и компрессионное белье должны быть такого же цвета, как и основной цвет игровой футболки или шорт, заявленных на матч. Допускается ношение одежды черного цвета под игровыми шортами. За исключением эластичной повязки без узлов, на голову ничего надевать нельзя. Все формы длинных тайтсов запрещены для полевых игроков. Исключения могут допускаться только организацией, проводящей соревнования, по письменному запросу.

2) Если игрок носит защитные очки, то они должны быть произведены в соответствии с требованиями МФФ (IFF Material Regulations) и иметь маркировку сертификата соответствия.

Все изменения с защитными очками запрещены. Если игрок теряет защитные очки во время игры, он может продолжать играть до следующей остановки игры.

406. Мяч

1) Мяч должен иметь маркировку сертификата соответствия МФФ (IFF)

Поверхность мяча должна быть единого цвета, без флуоресцентного напыления. Цвет внутри мяча не может быть флуоресцентным.

407. Ключка

1) Ключка должна быть одобрена МФФ (IFF) и иметь маркировку сертификата соответствия.

Любые действия по изменению палки клюшки, кроме укорачивания, запрещены. Палка клюшки может быть покрыта обмоткой над отметкой хвата, но, при этом, не должна закрывать официальных маркировок.

2) Крюк клюшки не может быть острым и его загиб не должен превышать 30 мм.

Любые действия по изменению крюка клюшки, кроме его загиба, запрещены. Величина загиба измеряется между нижним краем наивысшей точки крюка и ровной поверхностью, на которой лежит клюшка. Замена крюка разрешена, если крюк подходит к палке, и произведен под той же торговой маркой (комбинация - палка/крюк). Новый крюк не должен быть ослаблен. Допускается обмотка места соединения крюка и палки клюшки, которое может быть покрыто не более, чем на 10 мм. видимой части крюка.

408. Экипировка судей

1) Судьи должны иметь пластиковые свистки средних размеров, измерительный инструмент и красные карточки.

По согласованию с организацией, проводящей соревнования, судьи могут использовать другие виды свистков.

409. Инвентарь для секретариата

1) Секретариат должен иметь весь необходимый инвентарь для выполнения своих обязанностей.

410. Проверка экипировки

1) Судьи принимают решение о проверке и измерении всей экипировки.

Проверка экипировки проводится до начала и в течение матча. Несоответствия экипировки правилам игры, обнаруженные до или в течение матча, включая дефекты клюшек, кроме процедуры измерения загиба крюка, должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать/продолжить матч. Нарушения, относящиеся к форме игроков, должны вести к удалению не более чем один раз за весь матч. Однако, обо всех несоответствиях экипировки правилам игры, должно быть сообщено организации, проводящей соревнования. Ни один игрок, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться у стола секретариата во время процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

2) Измерение загиба крюка клюшки, проверка маркировок сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица и проверка комбинации палка/крюк могут быть запрошены капитаном команды.

Капитан команды также имеет право указать судьям на другие несоответствия экипировки соперника правилам игры, но в этом случае судьи решают, принимать какие-либо меры или нет. Измерение и проверка комбинации палка/крюк, а также проверка маркировок сертификата

соответствия на клюшке или защитной маске для лица, могут быть запрошены в любое время, но не могут быть рассмотрены до остановки игры. Если процедура измерения и проверки экипировки запрашивается во время остановки игры, то она должна быть выполнена незамедлительно, включая ситуации, связанные со взятием ворот и выполнением штрафных бросков. Но если судьи считают, что это негативно влияет на ситуацию для противоположной команды, то процедура измерения и проверки экипировки должна быть выполнена во время следующей остановки игры. Судьи, по запросу капитана, обязаны провести процедуру проверки загиба крюка клюшки или комбинации палка/крюк и проверить маркировку сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица, однако, допускается проводить только одну процедуру измерения и проверки экипировки на команду в течение одной остановки игры. Ни один игрок кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться у стола секретариата во время процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

5. СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

501. Общие правила для стандартных ситуаций

1) После остановки игры, она должна быть возобновлена со стандартной ситуации, соответствующей тому, что стало причиной остановки.

К стандартным ситуациям относят: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар и штрафной бросок.

2) Судьи должны произвести однократный сигнал свистком, показать соответствующий жест и указать место розыгрыша стандартной ситуации. Мяч может быть разыгран после сигнала свистком, если он неподвижен и находится в правильной позиции.

Судьи должны, в первую очередь, показать информационный жест, а затем жест нарушения. Жест нарушения должен быть показан судьями только, если они считают это необходимым, однако, всегда в отношении удалений игроков и штрафного броска. Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то при вводе мяча в игру или при розыгрыше свободного удара, мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

Розыгрыш стандартной ситуации не должен затягиваться беспричинно или необоснованно задерживаться.

3) Розыгрыш стандартной ситуации не должен затягиваться беспричинно или необоснованно задерживаться.

Судьи решают, что является необоснованной задержкой игры. Если стандартная ситуация задерживается без причины, то судьи должны, если это возможно, предупредить игрока перед тем, как в отношении него будут предприняты какие-либо действия.

502. Розыгрыш спорного мяча (802)

1) Розыгрыш спорного мяча должен производиться в центральной точке игровой площадки в начале нового периода и для подтверждения правильно забитого гола.

Гол, забитый в дополнительное время игры или в результате выполнения штрафного броска, определивший победителя, или после окончания периода, не должен быть подтвержден розыгрышем спорного мяча. Когда розыгрыш спорного мяча происходит в центральной точке, игроки команд должны находиться на своих половинах поля, разделенных центральной линией.

2) Когда игра остановлена и ни одна из команд не может получить право на ввод мяча в игру, свободный удар или штрафной бросок, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

3) Розыгрыш спорного мяча должен быть произведен в ближайшей точке розыгрыша спорного мяча, возле которой произошла остановка игры.

4) Все игроки, кроме тех, кто участвует в розыгрыше спорного мяча, должны немедленно, без напоминания со стороны судей, занять позицию не менее чем в 3 м. от мяча, включая клюшки.

5) В розыгрыше спорного мяча участвуют по одному полевому игроку от каждой команды и мяч должен быть разыгран клюшкой.

Игроки должны быть расположены лицом к короткой (лицевой) стороне игровой площадки команды-соперницы. Игроки не должны иметь физического контакта друг с другом до розыгрыша спорного мяча.

Ступни ног игроков, участвующих в розыгрыше, должны быть перпендикулярны центральной линии. Ступни ног каждого игрока должны располагаться на одинаковом расстоянии от центральной линии.

Клюшки необходимо держать обычным хватом и кисти обеих рук должны располагаться выше отметки хвата на палке.

Крюки клюшек должны располагаться перпендикулярно центральной линии по обе стороны мяча, не касаясь его.

Под обычным хватом подразумевается основной способ держания клюшки во время игры. Игрок защищающейся команды выбирает, на какую сторону от мяча поставить крюк клюшки. Если розыгрыш спорного мяча производится на центральной линии, то сторону выбирает игрок команды гостей. Мяч должен быть расположен посередине крюков клюшек. В случае возникновения спорной ситуации, связанной с заменой игрока при розыгрыше спорного мяча, первой выполняет замену команда гостей.

6) Гол, забитый напрямую с розыгрыша спорного мяча, засчитывается.

503. Ситуации, ведущие к розыгрышу спорного мяча

1) Когда мяч поврежден неумышленно.

2) Когда мяч не может быть корректно сыгран по правилам.

Судьи должны до остановки игры дать игрокам возможность продолжить игру, если это целесообразно для ее продолжения.

3) Когда части бортов разъединены и мяч оказывается в непосредственной близости от места их разъединения.

4) Когда ворота неумышленно сдвинуты и не могут быть поставлены на место в кратчайшее время.

Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

5) Когда игрок получает серьезную травму или травмированный игрок непосредственно влияет на ход игры.

Судьи решают, что может рассматриваться как серьезная травма игрока, но как только это становится ясно, игра должна быть немедленно остановлена.

6) При возникновении нестандартной ситуации во время игры.

Судьи решают, что является нестандартной ситуацией в игре, но всегда, помимо других, к ним относятся: появление посторонних лиц или предметов на игровой площадке; полное или частичное выключение света в зале; ошибочный сигнал об окончании времени игры; когда сломанная клюшка создает опасную ситуацию или прямо влияет на игру; когда мяч попадает в судью и это существенно влияет на игру.

7) Когда гол забит неправильно и не было никаких нарушений, ведущих к выполнению свободного удара.

Это включает ситуацию, когда мяч попадает в ворота, не пересекая линию ворот с лицевой стороны ворот.

8) Когда выполнение штрафного броска не привело к голу.

Это включает ситуацию, когда штрафной бросок выполнен неправильно.

9) Когда во время отложенного удаления, команда, нарушившая правила, получает контроль над мячом.

Это включает ситуацию, когда команда, не нарушившая правила, по мнению судей, задерживает игру.

10) Когда судьи не могут определить какая команда должна вводить мяч в игру или выполнить свободный удар.

Это включает ситуацию, когда игроки обеих команд одновременно совершают нарушения.

11) Когда судьи считают свое решение неправильным (ошибочным).

504. Ввод мяча в игру (803)

1) Когда мяч покидает пределы игровой площадки, команда, не нарушившая правила, получает право на ввод мяча в игру.

Командой, нарушившей правила, считается та, игрок которой (или его экипировка) последним коснулся мяча до того, как он покинул пределы игровой площадки. Это также включает ситуацию, когда мяч находится на воротах, и игрок, пытаясь получить контроль над ним, выполняет удар по сетке ворот, не пытаясь сыграть в мяч.

2) Ввод мяча в игру должен осуществляться с места, где мяч покинул пределы игровой площадки, в 1,5 м. от борта, но никогда за воображаемым продолжением линии ворот.

Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч не должен быть

полностью неподвижен или находится в точно указанном месте. Если команда получает преимущество при выполнении ввода мяча в игру ближе, чем 1,5 м. от борта, то это не является нарушением правил. Ввод мяча в игру из-за воображаемого продолжения линии ворот должен быть произведен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Когда мяч касается потолка или каких-либо объектов над игровой площадкой, его ввод в игру должен быть произведен в 1,5 м. от борта на том же расстоянии от центральной линии, что и посторонний предмет над игровой площадкой.

3) Игроки команды, нарушившей правила, должны немедленно, без напоминания судей, занять позиции в 3 м. от места ввода мяча в игру, включая клюшки.

Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не должен ждать, когда соперники займут нужную позицию. Если, во время ввода мяча в игру, игроки команды, нарушившей правила, пытаются занять нужные позиции, то, со стороны судей, не должно быть никаких действий в отношении этих игроков.

4) Ввод мяча в игру должен осуществляться клюшкой. Это должно быть сделано ударом, при этом не допускается выполнять ввод мяча с помощью броска или поднимания мяча на крюк клюшки.

5) Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или его экипировки.

6) Гол, забитый напрямую с ввода мяча в игру, засчитывается.

505. Ситуации, ведущие к выполнению ввода мяча в игру

1) Когда мяч покидает пределы игровой площадки, касается потолка или других предметов, находящихся над игровой площадкой.

506. Свободный удар (804)

1) Когда совершено нарушение, ведущее к назначению свободного удара, команда, не нарушившая правила, получает право на выполнение свободного удара.

При нарушениях, ведущих к назначению свободного удара, следует применять правило преимущества, когда это возможно. Правило преимущества состоит в том, что команда, не нарушившая правила, после нарушения сохраняет контроль над мячом и это дает ей большее преимущество, чем назначение свободного удара. Если команда, не нарушившая правила, имеющая преимущество, теряет контроль над мячом, то игра останавливается и свободный удар выполняется с места, где совершено последнее нарушение.

2) Свободный удар должен выполняться с того места, где было совершено нарушение, но никогда за воображаемым продолжением линии ворот или ближе, чем в 3,5 м. от вратарской зоны.

Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч не должен быть полностью неподвижен или находится в точно указанном месте. Если нарушение совершено ближе, чем в 1,5 м. от борта, то свободный удар может выполняться на расстоянии 1,5 м. от борта. Если нарушение

совершено за воображаемым продолжением линии ворот, то свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Если нарушение совершено ближе, чем в 3,5 м. от вратарской зоны, то свободный удар должен выполняться на расстояние 3,5 м. от внешней линии вратарской зоны по воображаемой линии, проведенной от центра линии ворот через место, где было совершено нарушение, из которых 0,5 м. используется для формирования защитной стенки и 3 м. свободного пространства до места выполнения свободного удара. В этом случае, защищающаяся команда должна всегда иметь право немедленно сформировать защитную стенку за пределами вратарской зоны. Если атакующая команда мешает или препятствует формированию защитной стенки, то право выполнить свободный удар переходит защищающейся команде. Атакующая команда не обязана ждать, пока защищающаяся команда установит защитную стенку, и имеет право поставить перед ней игроков своей.

3) Игроки команды, нарушившей правила, должны немедленно, без напоминания судей, занять позицию не менее, чем в 3 метрах от места выполнения свободного удара, включая клюшки.

Игрок, выполняющий свободный удар, не должен ждать, пока соперники займут нужную позицию. Если во время выполнения свободного удара игроки команды, нарушившей правила, пытаются занять нужные позиции, то, со стороны судей, не должно быть никаких действий в отношении этих игроков

4) Свободный удар должен осуществляться клюшкой. Это должно быть сделано ударом, при этом не допускается выполнять свободный удар с помощью броска или поднимания мяча на крюк клюшки.

5) Игрок, выполняющий свободный удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или его экипировки.

6) Гол, забитый напрямую со свободного удара, засчитывается.

507. Нарушения, ведущие к назначению свободного удара

1) Когда игрок выполняет удар клюшкой или ногой по клюшке соперника; блокирует или поднимает клюшку соперника. **(901, 902, 903, 912)**

Если судьи считают, что игрок сыграл в мяч до того, как он ударил по клюшке соперника, то, со стороны судей, не должно быть никаких действий.

2) Когда игрок держит руками соперника или его клюшку. **(910)**

3) Когда полевой игрок поднимает крюк своей клюшки выше уровня пояса при замахе до нанесения удара или при махе клюшки вверх после выполнения удара по мячу. **(904)**

Это включает ситуацию, когда игрок имитирует выполнение удара или броска. Высокий замах и мах клюшкой при выполнении удара или броска допускается, если в непосредственной близости нет соперника, и нет опасности нанести удар клюшкой. Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.

4) Когда полевой игрок использует любую часть своей клюшки, стопу или голень, чтобы сыграть или попытаться сыграть в мяч выше уровня колена. **(904,**

913)

Остановка мяча бедром не считается игрой выше уровня колена, если она не является опасной. Уровень колена игрока определяется по уровню колен, в положении стоя.

5) Когда полевой игрок помещает свою клюшку, стопу или ногу между стопами или ногами соперника. **(905)**

6) Когда игрок, владея мячом или пытаясь завладеть им, оказывает силовое давление или толкает соперника иначе, чем плечом в плечо. **(907)**

7) Когда игрок, владея мячом, пытаясь завладеть им или, пытаясь занять более выгодную позицию, движется спиной вперед в сторону соперника, либо мешает двигаться сопернику в нужном направлении. **(908, 911)**

Это включает ситуацию, когда атакующая команда мешает формированию защитной стенки при выполнении свободного удара в 3.5 м. от вратарской зоны.

8) Когда полевой игрок второй раз подряд касается мяча ногой, прежде чем он касается клюшки игрока, другого игрока или его экипировки. **(912)**

Это является нарушением только, если игрок, по мнению судей, оба раза касается мяча умышленно.

9) Когда полевой игрок находится во вратарской зоне. **(914)**

Полевому игроку позволено пересекать вратарскую зону, если, по мнению судей, это не влияет на игровую ситуацию и не мешает действиям вратаря.

Если при выполнении свободного удара мяч летит в ворота и полевой игрок защищающейся команды находится во вратарской зоне, в воротах или, в случае, если ворота сдвинуты, в месте их обычного расположения, то всегда назначается штрафной бросок.

Полевой игрок считается во вратарской зоне, если любая часть его тела касается пола внутри вратарской зоны. Игра клюшкой в пределах вратарской зоны не является нарушением. Линии входят в пределы вратарской зоны.

10) Когда полевой игрок умышленно сдвигает с места ворота соперника. **(914)**

11) Когда полевой игрок пассивно мешает вратарю вводить мяч. **(915)**

Это является нарушением только, если полевой игрок находится в площади ворот или ближе, чем 3 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом. Пассивно мешает означает, что игрок неумышленно создает помеху вратарю при вводе мяча.

12) Когда полевой игрок прыгает и останавливает мяч. **(916)**

Под прыжком понимается движение, когда обе ноги отрываются от пола. Бег не считается прыжком. Игроку позволено перепрыгивать через мяч, а также играть, касаться и останавливать мяч ниже уровня колена. Уровень колена игрока определяется по уровню колен в положении стоя.

13) Когда полевой игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки. **(нет предписанного жеста)**

Из-за пределов игровой площадки означает, что одна нога или обе ноги находятся за пределами игровой площадки. Если игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки во время замены, то это должно

рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке. Если игрок, не участвующий в процессе замены, играет в мяч из зоны замены игроков, это должно рассматриваться как срыв игры. Игрокам разрешается выбегать за пределы поля, но играть в мяч оттуда не допускается.

14) Когда вратарь при выполнении ввода мяча полностью покидает площадь ворот. **(917)**

В этом случае вратарь не является полевым игроком. Вратарь считается полностью покинувшим площадь ворот, если ни одна часть его тела не касается пола в пределах площади ворот. Ввод мяча считается выполненным, когда вратарь выпускает мяч, и, если после этого он покидает пределы площади ворот, то это не считается нарушением. Это правило также должно применяться в ситуации, когда вратарь забирает мяч в пределах площади ворот, и после этого, двигаясь по инерции, полностью покидает пределы площади ворот.

Линии входят в пределы площади ворот.

15) Когда вратарь вводит рукой или выбивает мяч ногой за центральную линию игровой площадки. **(917)**

Это является нарушением только, если мяч не коснулся пола, борта, другого игрока или его экипировки до того, как он пересек центральную линию. Мяч должен полностью пересечь центральную линию.

16) Когда розыгрыш спорного мяча, свободный удар или ввод мяча в игру выполнен неправильно или умышленно задерживается. **(918)**

Это включает ситуацию, когда команда, не нарушившая правила, отбрасывает мяч в сторону после того, как игра остановлена; когда игрок выбивает, отбрасывает или поднимает мяч на крюк клюшки, и когда любой игрок задерживает розыгрыш спорного мяча. Если ввод мяча в игру или свободный удар выполнен не с точно указанного места, или мяч не был полностью остановлен, то ввод мяча или свободный удар должен быть повторен. Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч не должен быть полностью неподвижен или находиться в точно указанном месте.

17) Когда вратарь владеет мячом более 3-х секунд. **(924)**

Если вратарь кладет мяч на пол, затем снова берет его в руку, то это рассматривается, как владение мячом на протяжении всего этого времени.

18) Когда вратарь получает передачу или берет мяч от полевого игрока своей команды. **(924)**

Это является нарушением только, если передача мяча, по мнению судей, выполнена умышленно. Получение передачи означает, что вратарь коснулся мяча кистью или рукой, даже после того как, вероятно, вратарь коснулся или остановил мяч любой другой частью тела.

Вратарь может получить передачу мяча от игрока своей команды, если он находится вне площади ворот при получении передачи мяча и считается, в этом случае, полевым игроком. Если вратарь полностью покидает площадь ворот, останавливает мяч и возвращается в площадь ворот, где берет мяч в руки, то это не является передачей мяча вратарю.

Передача мяча вратарю не считается голевой ситуацией и не ведет к назначению штрафного броска.

19) Когда удаление назначено во время игры. **(предписанный жест нарушения)**

Свободный удар должен быть выполнен с места, где было совершено нарушение. Если судьи не могут определить место, где произошло нарушение, то свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча, согласно тому, где находился мяч в момент остановки игры.

20) Когда игрок задерживает игру. **(924)**

Это включает ситуацию, когда полевой игрок, чтобы выиграть время, занимает такую позицию на площадке или за воротами, при которой соперник не имеет возможности завладеть мячом в дозволенной форме. Это также включает ситуацию, когда вратарь блокирует мяч через сетку ворот. Игрок, по возможности, должен быть предупрежден о задержке игры до того, как со стороны судей будут приняты какие-либо действия.

21) Когда команда задерживает игру. **(924)**

Это включает ситуации, когда команда систематически пассивно играет за собственными воротами. Команда, по возможности, должна быть предупреждена о задержке игры до того, как со стороны судей будут приняты какие-либо действия.

22) Когда полевой игрок играет в мяч головой. **(921)**

508. Штрафной бросок (806)

1) Когда совершено нарушение, ведущее к назначению штрафного броска, команда, не нарушившая правила, получает право на выполнение штрафного броска.

2) бросок должен выполняться с центральной точки и начинаться с касания клюшкой по мячу.

3) Все игроки, кроме игрока, выполняющего штрафной бросок, и вратаря защищающейся команды, должны находиться в своих зонах замен игроков на протяжении всего времени выполнения штрафного броска. В начале выполнения штрафного броска вратарь должен находиться на линии ворот.

В случае возникновения спорной ситуации, вратарь должен выйти на игровую площадку первым. Вратарь не может быть заменен полевым игроком. Если вратарь совершает нарушение во время выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска и положенное нарушение выполняется. Если другой игрок или официальное лицо защищающейся команды совершает нарушение во время выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска. Если игрок, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, или официальное лицо не защищающейся команды совершает нарушение во время штрафного броска, то штрафной бросок считается выполненным неправильно.

4) Игрок, выполняющий штрафной бросок, может касаться мяча неограниченное количество раз и должен непрерывно двигаться по

направлению к воротам.

Непрерывно двигаться означает, что игроку и мячу не допускается одновременно останавливаться или совершать одновременное движение назад от ворот.

Во время выполнения штрафного броска, как только вратарь коснулся мяча, или мяч коснулся лицевой стороны ворот (перекладина/штанга), игрок не может касаться мяча снова. Если мяч попадает в лицевую часть ворот, далее во вратаря, а затем пересекает линию ворот с лицевой стороны ворот, то гол забит правильно. Игровое время должно быть остановлено в течение выполнения штрафного броска.

5) Игрок, который совершил нарушение, ведущее к 5-ти минутному удалению, должен быть на скамейке для удаленных игроков в течение выполнения штрафного броска.

Если игрок совершил нарушение, ведущее к матч-штрафу, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления на скамейке для удаленных игроков.

509. Отложенный штрафной бросок (807)

1) Отложенный штрафной бросок должен быть применен в случае, когда команда, не нарушившая правила, после нарушения, ведущего к назначению штрафного броска, сохраняет контроль над мячом и развивает голевую ситуацию.

Отложенный штрафной бросок может быть связан с нарушением, ведущим к удалению, даже если уже имеет место ситуация отложенного удаления. Во время отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к назначению свободного удара, совершаемое защищающейся командой, должно вести к удалению за повторное нарушение. Во время отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к удалению, совершаемое защищающейся командой, должно вести к удалению согласно совершенному нарушению. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

2) Отложенный штрафной бросок означает, что команде, не нарушившей правила, предоставляется возможность продолжить атаку и развивать голевую ситуацию до тех пор, пока сохраняется реальная возможность гола в ворота соперника.

Отложенный штрафной бросок может выполняться после окончания периода или матча. Если команда, не нарушившая правила, в течение отложенного штрафного броска, правильно забивает гол, то гол засчитывается, и назначение штрафного броска отменяется.

510. Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска

1) Когда голевая ситуация прервана или не может иметь продолжения, так как защищающаяся команда совершает нарушения, ведущие к назначению свободного удара или удалению игрока. **(предписанный жест нарушения)**

Судьи решают, что является голевой ситуацией. Нарушения в площади

ворот не ведут автоматически к назначению штрафного броска.

Штрафной бросок всегда назначается, когда защищающаяся команда, в процессе голевой ситуации, умышленно сдвигает ворота или умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке.

Штрафной бросок всегда назначается, если при выполнении свободного удара мяч летит в ворота, и полевого игрок защищающейся команды находится во вратарской зоне, в воротах или, в случае, если ворота сдвинуты, в месте их обычного расположения.

6. УДАЛЕНИЯ

601. Общие правила для удалений

1) Когда совершено нарушение, ведущее к удалению, игрок, нарушивший правила, должен быть удален с игровой площадки.

Если судьи не могут определить игрока, нарушившего правила, или нарушение совершено официальным лицом команды, капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления на скамейке для удаленных игроков. Если капитан команды отказывается сделать это или отбывает удаление, то судьи самостоятельно должны выбрать игрока для отбывания удаления.

Все удаления должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени, номера удаленного игрока, видом и причиной удаления. Если удаление связано с нарушением, совершенным во время остановки игры, то игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

Удаленный капитан команды теряет право разговаривать с судьями, если только они сами не обращаются к нему.

2) Удаленный игрок должен находиться на скамейке для удаленных игроков в течение всего времени удаления.

Игрок, удаленный во время выполнения штрафных бросков после дополнительного времени игры, не должен отбывать удаление на скамейке для удаленных игроков. Удаление, время которого не закончено в конце основного времени игры, должно быть продолжено в дополнительное время игры. После дополнительного времени игры все удаления, кроме матч-штрафов, отменяются.

Удаленный игрок должен находиться на той же половине игровой площадки (относительно центральной линии), что и его команда, за исключением случаев, когда секретариат и скамейки для удаленных игроков располагаются на одной стороне с зонами замен игроков. Удаленный игрок может покинуть скамейку для удаленных игроков во время перерывов между периодами в течение основного времени игры. Удаленный игрок не может покинуть скамейку для удаленных игроков во время перерыва между основным и дополнительным временем игры. Удаленный игрок не допускается к участию в тайм-ауте. Игрок, чье время удаления закончено, должен немедленно покинуть скамейку для удаленных игроков, если количество удалений, полученных его командой, не препятствует этому, или удаление не является персональным.

Вратарь, чье время удаления закончено, не может покинуть скамейку для удаленных игроков до очередной остановки игры.

Удаленный игрок, получивший травму, может быть заменен на скамейке для удаленных игроков другим полевым игроком, не имеющим действующего удаления. Оба игрока должны быть отмечены в протоколе матча, в скобках отмечается номер игрока, фактически отбывающего удаление. Если травмированный игрок выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления, то это является нарушением, ведущим к матч-штрафу 2.

Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться на скамейку для удаленных игроков для отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится.

3) Если вратарь совершает нарушение, ведущее к 2-х минутному удалению, или совершает несколько подобных нарушений, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который будет отбывать удаление за вратаря.

Вратарь, совершивший нарушение, ведущее к 5-и минутному удалению или нарушение, ведущее к персональному удалению, должен самостоятельно отбывать удаление на скамейке для удаленных игроков.

Если вратарь совершает одно или несколько нарушений, ведущих к 2-х минутному удалению во время назначения или отбывания 5-ти минутного удаления или персонального удаления, то он должен сам отбывать время всех назначенных удалений.

Если вратарь отбывает удаление, и запасной вратарь отсутствует, то команда имеет максимум 3 минуты экипировать соответствующим образом полевого игрока, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с временем замены. Когда время удаления закончено, вратарь не должен покидать скамейку для удаленных игроков до очередной остановки игры. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с вратарем на скамейке для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время удаления вратаря. Только удаленный игрок должен быть отмечен в протоколе матча. Судьи вместе с секретариатом должны помогать вратарю, чье время удаления закончено, покинуть скамью для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

4) Время удаления синхронизируется с временем игры.

602. Удаления

1) Удаление должно влиять на численный состав команды. Удаленный игрок не может быть заменен другим игроком на игровой площадке в течение времени удаления.

2) Не более чем одно удаление на игрока и двух удалений на команду

может отсчитываться одновременно.

Все удаления должны отсчитываться в том порядке, в котором они назначены. Игрок, чье время удаления не может отсчитываться, должен находиться на скамейке для удаленных игроков с момента его удаления с игровой площадки. Если на команду одновременно назначается более чем одно удаление, то судьи решают какое из новых удалений должно отсчитываться первым. В этом случае более короткие по времени удаления всегда отбываются первыми перед более длительными.

3) Команда, которая имеет более чем 2-х игроков, отбывающих удаления на скамейке для удаленных игроков, имеет право играть в четыре игрока на игровой площадке (четыре полевых игрока или три полевых игрока и вратарь).

Команда должна играть в четыре игрока на игровой площадке до тех пор, пока на скамейке для удаленных игроков не останется только один удаленный игрок, чье время удаления не закончено.

Игрок, чье время удаления закончено, но имеющий 2-х и более удаленных игроков своей команды на скамейке для удаленных игроков, чье время удалений не закончено, должен оставаться на скамейке удаленных игроков до ближайшей остановки игры. Удаленные игроки должны покидать скамейку для удаленных игроков в порядке окончания их времени удалений, при этом всегда должны соблюдаться правила численного состава игроков на игровой площадке. Судьи вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время удаления закончено, покинуть скамью для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

4) Если игрок, которому назначено удаление, совершает дальнейшие нарушения, ведущие к удалению, то все его удаления должны отбываться последовательно.

В этом случае не имеет значения, начался ли отсчет времени первого удаления или нет. Если отсчет времени удаления уже начался, и этому же игроку назначено другое удаление, то отсчет времени первого удаления останавливается и продолжается после назначения нового удаления.

Последовательно означает, что как только время первого удаления заканчивается, начинается отсчет времени следующего удаления, при условии, что команда не имеет других удалений, пока не отсчитываемых, которые могли быть назначены в промежутке между удалениями первого игрока.

На одного игрока может быть назначено неограниченное число удалений. Если игрок совершает нарушение, ведущее к персональному удалению, то время всех ранее назначенных удалений должно закончиться до начала отсчета персонального удаления.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, получает еще одно удаление, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен быть отложен до окончания времени нового удаления. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с игроком, отбывающим персональное удаление, на скамейке для удаленных игроков и должен выйти на игровую

площадку, когда закончится время удаления игрока.

Если удаленный игрок совершает нарушение, ведущее к назначению матч-штрафу, то должны быть применены правила матч-штрафов.

603. 2-х минутное удаление

1) Если команда забивает гол в течение отсчета времени 2-х минутного удаления, то отсчет времени удаления заканчивается, за исключением случаев, когда команда играет в численном меньшинстве или обе команды играют в равных составах.

Отсчет времени удаления не заканчивается, если гол забит в результате выполнения штрафного броска или в течение отложенного удаления, или отложенного штрафного броска.

2) Если команда имеет более одного 2-х минутного удаления, то время удалений должно отсчитываться в порядке их назначения.

604. Отложенное удаление

1) Все удаления могут быть отложенными. Отложенное удаление должно применяться, когда команда, не нарушившая правила, после нарушения, ведущего к удалению, сохраняет контроль над мячом. Одновременно может быть отложено только одно удаление, за исключением случаев, когда имеет место развитие голевой ситуации.

2) Отложенное удаление означает, что команде, не нарушившей правила, предоставляется возможность продолжить атаку и развивать голевую ситуацию до тех пор, пока защищающаяся команда не получит контроль над мячом или не произойдет остановка игры.

Отложенное удаление должно выполняться после окончания периода или матча. Если команда, нарушившая правила, в течение отложенного удаления контроль над мячом, то игра должна быть остановлена и возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

Команда, не нарушившая правила, должна использовать отложенное удаление для конструктивной атакующей игры. Если судьи считают, что команда только пытается выиграть время, то игроки должны быть предупреждены о задержке игры. Если команда после предупреждения не пытается атаковать, то игра останавливается, назначается отложенное удаление, и после игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.

Если в течение отложенного удаления происходит остановка игры из-за иной причины, то игра возобновляется в соответствии с той ситуацией, которая послужила причиной остановки игры.

Если команда, не нарушившая правила, в течение отложенного удаления, правильно забивает гол, то гол засчитывается, и назначенное последним 2-х минутное удаление отменяется. Другие отложенные удаления, имевшие место ранее, должны быть назначены.

Если команда, нарушившая правила, во время отложенного удаления забивает гол в ворота соперника, то гол не засчитывается, и игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча. Если команда, не нарушившая

правила, во время отложенного удаления забивает гол в собственные ворота, то гол засчитывается

605. Нарушения, ведущие к 2-х минутному удалению

1) Когда игрок выполняет удар клюшкой или ногой по клюшке соперника; блокирует или поднимает клюшку соперника, чтобы выиграть преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. **(901, 902, 903, 912)**

2) Когда игрок держит руками соперника или его клюшку, чтобы выиграть преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. **(910)**

3) Когда полевой игрок играет в мяч выше уровня пояса любой частью своей клюшки, стопы или голени. **(904, 913)**

Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.

4) Когда игрок виновен в опасной игре клюшкой. **(904).**

Это включает ситуации, когда игрок выполняет неконтролируемый замах или мах клюшкой, а также, переносит клюшку над головой игрока, и это является опасным для соперника.

5) Если игрок оказывает силовое давление или толкает соперника на борт или на ворота. **(907)**

6) Когда игрок задерживает соперника или выполняет подножку сопернику. **(909)**

7) Когда капитан команды запрашивает измерение загиба крюка клюшки или проверку комбинации палка/крюк или защитной маски для лица, а проверяемая экипировка соответствует правилам игры. **(нет предписанного жеста)**

Капитан команды должен сам отбывать удаление.

8) Когда полевой игрок принимает участие в игре без клюшки. **(нет предписанного жеста)**

Это не относится к вратарю, который при покидании площади ворот, считается полевым игроком.

9) Когда полевой игрок, находящийся на игровой площадке, получает клюшку не из зоны замены игроков своей команды. **(нет предписанного жеста)**

10) Когда полевой игрок не поднимает части сломанной клюшки или уроненную клюшку с игровой площадки и не относит ее в зону замены игроков своей команды. **(нет предписанного жеста)**

Только видимые части клюшки должны быть убраны игроком.

11) Когда игрок умышленно мешает продвижению соперника, который не владеет мячом. **(911)**

Если игрок, который пытается занять более выгодное положение, движется спиной вперед в сторону соперника, либо мешает двигаться в нужном направлении сопернику, то должен быть назначен свободный удар.

12) Когда полевой игрок активно мешает вратарю вводить мяч. **(915)**

Это является нарушением только, если полевой игрок находится в площади ворот или ближе, чем 3 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом.

Активно мешает означает, что игрок сопровождает вратаря сбоку или пытается завладеть мячом.

13) Когда игрок занимает позицию менее, чем в 3-х метрах при вводе мяча в игру или при выполнении свободного удара. **(915)**

Если во время выполнения ввод мяча в игру или свободного удара игроки команды, нарушившей правила, пытаются занять нужные позиции, то со стороны судей, не должно быть никаких действий в отношении этих игроков. Если команда формирует защитную стенку на неправильном расстоянии, то только один игрок должен быть удален с игровой площадки.

14) Когда полевой игрок, из положения лежа или сидя, останавливает или играет в мяч, или иным образом влияет на игровую ситуацию **(919)**

Это также включает остановку или игру в мяч, когда оба колена или одна рука касаются пола, исключая руку держащую клюшку.

15) Когда полевой игрок останавливает или играет в мяч с помощью кисти или руки. **(920)**

16) Когда имеет место неправильная замена игроков. **(922)**

Игрок, покидающий игровую площадку, должен пересечь борт до того, как новый игрок может выйти на поле. Это является нарушением только, если игровая ситуация происходит вблизи места замены, которая непосредственно влияет на ход игры. Под неправильной заменой также подразумевается ситуация, когда игрок выходит на игровую площадку не из зоны замены игроков своей команды во время остановки игры. В этой ситуации игрок, выходящий на площадку, должен быть удален на скамейку для удаленных игроков.

17) Когда команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения). **(922)**

Только один игрок должен быть удален с игровой площадки.

18) Когда удаленный игрок:

- Не выходя на игровую площадку, покидает скамейку для удаленных игроков до окончания его времени удаления.

- Отказывается покинуть скамейку для удаленных игроков после окончания его времени удаления;

- Выходит на игровую площадку во время остановки игры до того, как закончилось его время удаления. **(925)**

Сотрудники секретариата должны сообщить об этом судьям, как только это становится возможным. Игрок, чье время удаления закончено, не должен покидать скамейку для удаленных игроков, если количество удалений, полученных его командой, препятствует этому или, если закончено его персональное удаление. Вратарь, чье время удаления закончено, не должен покидать скамейку для удаленных игроков до очередной остановки игры.

Если удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку во время игры, то это должно рассматриваться как срыв игры.

19) Когда команда систематически срывает игру посредством повторных нарушений, ведущих к назначению свободного удара. **(923)**

Это также включает ситуацию, когда команда совершает ряд незначительных нарушений за короткий промежуток времени. В этом случае

игрок, совершивший нарушение последним, должен быть удален с игровой площадки. Во время отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к назначению свободного удара, совершенное защищающейся командой, должно вести к удалению за повторное нарушение. Нарушения, ведущие к удалению, должны быть весты к удалению согласно совершенным нарушениям. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

20) Когда игрок умышленно задерживает игру. **(924)**

Это включает ситуации, когда игрок защищающейся команды: выбивает или отбрасывает мяч в сторону или за пределы игровой площадки после остановки игры; умышленно блокирует мяч, прижимая его к борту или к воротам; умышленно повреждает мяч; умышленно сдвигает ворота.

21) Когда команда умышленно задерживает игру. **(924)**

Если судьи считают, что команда близка к нарушению за задержку игры, капитан команды, если это возможно, должен быть предупрежден до того, как будут предприняты какие-либо действия. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления на скамейке для удаленных игроков.

Это также включает ситуацию, когда команда выходит поздно на игровую площадку после окончания перерыва в матче. Об этом нарушении должно быть сообщено организации, проводящей соревнования.

22) Когда игрок или официальное лицо команды выражает протест против решений судей, или руководство командой происходит в некорректной или неподобающей форме. **(925)**

Это включает ситуацию, когда капитан команды постоянно и без причины требует объяснения решений судей. Протест против решений судей и тренерские действия неподобающей формы считаются самопроизвольными действиями в процессе игры, и поэтому, рассматриваются как незначительные нарушения, по сравнению с неспортивным поведением.

Это также включает ситуацию, когда официальное лицо команды выходит на игровую площадку без разрешения судей. Судьи должны, если это возможно, предупредить официальное лицо команды перед тем, как будут предприняты какие-либо действия

23) Когда вратарь, несмотря на указания со стороны судей, не устанавливает сдвинутые ворота на отметки для стоек ворот. **(925)**

Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

24) Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, не исправляет свою персональную экипировку. **(нет предписанного жеста)**

25) Когда игрок использует не соответствующую игровую форму. **(нет предписанного жеста)**

Нарушение игровой формы ведет к удалению не более чем один раз за матч. Об отсутствии номера на груди должно быть сообщено только организации, проводящей соревнования. Судьи должны, если это возможно, предупредить игрока перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

26) Когда вратарь принимает участия в игре, используя ненадлежащую

экипировку. **(нет предписанного жеста)**

Если вратарь неумышленно теряет свой шлем, игра должна быть остановлена и возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

606. 5-ти минутное удаление

1) Если команда забивает гол в течение отсчета времени 5-ти минутного удаления, то отсчет времени удаления не заканчивается.

Если 5-ти минутное удаление назначено вместе со штрафным броском или с отложенным штрафным броском, то применяются правила удалений с назначением штрафного броска.

607. Нарушения, ведущие к 5-ти минутному удалению

1) Когда полевой игрок выполняет сильные или опасные удары своей клюшкой. **(901)**

2) Когда полевой игрок использует свою клюшку для задержки соперника. **(906)**

3) Когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку на игровую площадку с целью выбить или попытаться выбить мяч. **(909)**

4) Когда игрок применяет грубый силовой прием или иначе атакует соперника. **(909)**

5) Когда игрок блокирует, захватывает или делает подножку сопернику около борта или ворот. **(909)**

608. Персональное удаление

1) Персональное удаление может быть назначено только с отбыванием 2-х минутного удаления, и отсчет времени персонального удаления не должно начинаться до тех пор, пока не закончится время 2-х минутного удаления. Неограниченное количество персональных удалений может отсчитываться одновременно.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, получает еще одно удаление, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен быть отложен до окончания времени нового удаления. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с игроком, отбывающим персональное удаление, на скамейке для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время 2-х минутного удаления.

2) Персональное удаление должно быть назначено только конкретному игроку, который может быть заменен на игровой площадке другим полевым игроком в течение отсчета времени персонального удаления.

Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с игроком, отбывающим персональное удаление, на скамейке для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время 2-х минутного удаления. Только игрок, совершивший нарушение, ведущее к персональному

удаление, должен быть отмечен в протоколе матча. После окончания отсчета времени персонального удаления игрок не должен выходить на площадку до ближайшей остановки игры. Судьи вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время персонального удаления закончено, покинуть скамью для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Если официальное лицо команды совершает нарушение, ведущее к персональному удалению, то оно должно быть направлено на трибуны до конца матча, при этом капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания 2-х минутного удаления на скамейке для удаленных игроков.

609. 10-ти минутное персональное удаление

1) Если команда забивает гол в течение отсчета времени 10-ти минутного персонального удаления, то отсчет времени персонального удаления не заканчивается.

610. Нарушения, ведущие к 2-х минутному удалению + 10-ти минутному персональному удалению

1) Когда игрок или официальное лицо команды виновны в неспортивном поведении. **(925)**

Под неспортивным поведением понимается: оскорбительные поступки или непристойное поведение по отношению к судьям, игрокам, официальным лицам команд, организаторам соревнований, зрителям или другие действия, вводящие в заблуждение судей. Умышленные удары ногой или клюшкой по бортам или воротам; опрокидывание бортов или ворот.

Бросание клюшки или другой экипировки, даже во время остановки игры или в зоне замены игроков.

611. Матч-штраф

1) Игрок или официальное лицо команды, совершившее нарушение, ведущее к матч-штрафу, должно быть немедленно направлено в раздевалку, и не должно больше участвовать в этом матче.

Организация, проводящая соревнования, несет ответственность за то, чтобы лицо, которое совершило нарушение, ведущее к матч-штрафу, направилось в раздевалку и не возвращалось на трибуны или на игровую площадку до конца времени матча, включая возможное дополнительное время игры и серию послематчевых штрафных бросков. Все матч-штрафы должны быть отмечены в протоколе матча и о матч-штрафе 3 должен быть составлен рапорт.

Игроку или официальному лицу команды может быть назначен только один матч-штраф за игру, за исключением матч-штрафа, который не был отмечен в протоколе матча. О последующих нарушениях, ведущих к матч-штрафу, должно быть сообщено в рапорте, но дальнейшие удаления на скамейку для удаленных игроков не должны быть

назначены, за исключением матч-штрафа, назначенного игроку или официальному лицу команды, который не был отмечен в протоколе матча.

Нарушения, совершаемые до или после матча, которые обычно ведут к назначению матч-штрафа, должны быть отмечены в протоколе матча, но они не влекут за собой назначения удалений на скамейку для удаленных игроков, за исключением нарушений несоответствия экипировки правилам игры (которые должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать матч). Нарушения, ведущие к матч-штрафу, совершаемые до начала матча, должны также вести к тому, что игрок, нарушивший правила, не может участвовать в этом матче, включая возможное дополнительное время игры и серию послематчевых штрафных бросков

2) Матч-штраф всегда должен быть назначен с отбыванием 5-ти минутного удаления на скамейке для удаленных игроков.

Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания 5-ти минутного удаления на скамейке для удаленных игроков, а также, возможных удалений, назначенных игроку или официальному лицу команды, совершившему нарушение, ведущее к матч-штрафу. Только игрок, совершивший нарушение, ведущее к матч-штрафу, должен быть отмечен в протоколе матча. Возможные персональные удаления игрока, которому назначен матч-штраф, должны быть аннулированы. Если игрок, совершивший нарушение, ведущее к матч-штрафу, совершает дальнейшее нарушение, ведущее к матч-штрафу, то более серьезное нарушение должно быть отмечено в протоколе матча.

612. Матч-штраф 1

1) Матч-штраф 1 предполагает удаление до конца матча и не ведет к назначению каких-либо дальнейших санкций для игрока.

613. Нарушения, ведущие к матч-штрафу 1

1) Когда полевой игрок использует в игре:

- Ключку, не соответствующую требованиям к правилам экипировки;
- Ключку, состоящую из крюка и палки двух различных торговых марок
- Ключку с крюком, размеры которого превосходят допустимые.

Когда вратарь использует шлем с защитной маской для лица, не соответствующих требованиям к правилам экипировки. **(нет предписанного жеста)**

Ключка, не имеющую маркировку сертификата соответствия, всегда считается не соответствующей требованиям к правилам экипировки.

2) Когда игрок или официальное лицо команды, не заявленное в протоколе матча, принимает участие в матче. **(нет предписанного жеста)**

3) Когда игрок виновен в неоднократном неспортивном поведении или совершает повторное нарушение, ведущее к персональному удалению. **(925)**

Матч-штраф заменяет второе 2-х минутное удаление + 10-ти минутное персональное удаление, но он должен вести к назначению 5-ти минутного удаления. Под неоднократным неспортивным поведением понимается ситуация, когда игрок последовательно и повторно нарушает правила в течение матча.

4) Когда игрок в ярости ломает свою клюшку или другую экипировку. **(925)**

5) Когда игрок виновен в физически опасной игре. **(909)**

Нарушение должно быть совершено в игровой ситуации. Это включает ситуации, когда игрок, находящийся в игровой ситуации, применяет грубый силовой прием, опасно атакует, использует элементы борьбы или толкает соперника на борт или ворота, чтобы получить контроль над мячом или из-за отсутствия возможности завладеть мячом.

614. Матч-штраф 2

1) Матч-штраф 2 предполагает удаление до конца матча и ведет к отстранению от участия в следующем матче в данных соревнованиях.

615. Нарушения, ведущие к матч-штрафу 2

1) Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в потасовке. **(909)**

Потасовка означает форму борьбы без ударов руками и ногами, когда лиц, вовлеченных в нее, пытаются разнять.

2) Когда игрок повторно совершает нарушение, ведущее к 5-ти минутному удалению, в течение матча. **(нет предписанного жеста)**

Матч-штраф заменяет второе 5-ти минутное удаление, но он должен вести к назначению 5-ти минутного удаления.

3) Когда официальное лицо команды виновно в неоднократном неспортивном поведении **(925)**

Матч-штраф заменяет второе 2-х минутное удаление + 10-ти минутное персональное удаление, но он должен вести к назначению 5-ти минутного удаления

4) Когда игрок, чья экипировка подвергается процедуре проверки, пытается исправить или заменить экипировку до начала проведения процедуры проверки экипировки. **(925)**

5) Когда игрок или официальное лицо команды совершает нарушение, с целью очевидного намерения сорвать игру. **(925)**

Это включает ситуации, когда:

Удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку во время игры до окончания его времени удаления. Если игрок выходит на игровую площадку во время остановки игры, то это ведет к 2-х минутному удалению. Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться на скамейку для удаленных игроков для отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к

отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится. Если ошибка замечена после окончания времени удаления, то, со стороны судей, не должно быть никаких действий в отношении игрока.

Травмированный игрок, замененный на скамейке для удаленных игроков, выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления. Если игрок, чье время удаления закончено, выходит на игровую площадку, несмотря на игровую ситуацию, требующую оставаться на скамейке для удаленных игроков до следующей остановки игры, то это, в зависимости от ситуации, должно рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке.

Нарушения совершаются любой из команд в зонах замен игроков или на скамейке для удаленных игроков во время выполнения штрафного броска.

Экипировка выбрасывается из зоны замены игроков во время игры.

6) Игрок, не участвующий в процессе замены, играет или пытается сыграть в мяч из зоны замены игроков. Это также включает ситуацию, когда игрок или официальное лицо команды умышленно выполняет удар ногой по борту, находясь за пределами игровой площадки и это влияет на игру.

Игрок участвует в игре как полевой игрок после участия в этом же матче как вратарь.

Когда команда умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения).

7) Когда полевой игрок продолжает использовать в игре неисправную клюшку или участвует в матче клюшкой с удлинённой либо усиленной палкой (нет предписанного жеста).

616. Матч-штраф 3

1) Матч-штраф 3 предполагает удаление до конца матча и ведет к отстранению от участия в следующем матче в данных соревнованиях, и организацией, проводящей данные соревнования, рассматривается вопрос о дальнейших дисциплинарных санкциях к удаленному игроку.

617. Нарушения, ведущие к матч-штрафу 3

1) Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в драке. **(909)**

Драка означает форму борьбы с ударами или попытками ударов руками или ногами.

2) Когда игрок или официальное лицо команды виновно в грубом неспортивном нарушении правил. **(909)**

Это включает ситуации, когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку в соперника.

3) Когда игрок или официальное лицо команды виновно в грубом неспортивном поведении **(925)**

Грубое неспортивное поведение означает оскорбление или нападение на судей, игроков, официальных лиц команд, организаторов или зрителей.

4) Когда игрок или официальное лицо команды виновно в агрессивном поведении

Агрессивное поведение означает умышленное физическое воздействие на неприкосновенную персону без нанесения травмы. Это включает ситуацию, когда происходит плевков в сторону игрока и тому подобное поведение.

7. ГОЛЫ

701. Засчитываемые голы

1) Гол должен быть засчитан, если мяч забит правильно и подтвержден розыгрышем спорного мяча в центральной точке игровой площадки.

Все засчитываемые голы должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени забитых голов, номеров игроков, забивших голы и выполнивших голевую передачу. Игроком, выполнившим голевую передачу, считается игрок своей команды, который непосредственно выполнил последнюю передачу мяча игроку, который забил гол. Только один игрок может быть отмечен в протоколе матча как игрок, выполнивший голевую передачу. Гол, забитый в дополнительное время игры, или в результате выполнения штрафного броска после окончания периода или матча, не подтверждается розыгрышем спорного мяча, но гол должен быть засчитан, когда оба судьи указали на центральную точку и гол был отмечен в протоколе матча.

2) Засчитываемый гол не может быть отменен после того, как выполнен розыгрыш спорного мяча.

Если судьи уверены, что засчитываемый гол был забит неправильно, то это должно быть отмечено в протоколе матча.

702. Правильно забитые голы

1) Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны ворот после того, как был сыгран клюшкой полевого игрока, и при этом со стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола.

Это включает ситуации:

Когда ворота сдвинуты с места их обычного расположения, и мяч пересекает линию ворот между отметками для стоек ворот и ниже воображаемого положения перекладины.

Когда гол забит в свои ворота. Гол, забитый в свои ворота, считается автоголом, если игрок активно при помощи клюшки или тела направляет мяч в свои ворота.

Если команда, не нарушившая правила, забивает гол в свои ворота во время отложенного удаления, то гол засчитывается.

Гол, забитый в свои ворота, должен быть отмечен в протоколе матча как «АГ» (англ. - «OG»).

2) Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны ворот

после того, как игрок защищающейся команды направил мяч в свои ворота своей клюшкой или телом, или когда игрок атакующей команды неумышленно направил мяч в ворота соперника своим телом, и при этом со стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола.

Если игрок забивает гол клюшкой, которая не соответствует требованиям к правилам экипировки, и это замечено только после того, как мяч пересекает линию ворот, то гол должен быть засчитан.

3) Когда игрок, который не внесен в протокол матча, участвует в голе.

Участвует в голе означает, что игрок забил гол или выполнил голевую передачу.

703. Неправильно забитые голы

1) Когда игрок атакующей команды совершает нарушение, ведущее к или назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола. **(соответствующий знак нарушения)**

Это включает ситуации, когда атакующая команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке или имеет удаленного игрока на игровой площадке, а также когда игрок атакующей команды умышленно сдвигает ворота с места их обычного расположения.

2) Когда игрок атакующей команды умышленно выполняет удар ногой по мячу или направляет мяч любой частью своего тела, и гол забит в ворота соперника, даже если до этого, мяч коснулся соперника, его экипировки или игрока атакующей команды.

Поскольку это не считается нарушением, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

3) Когда мяч пересекает линию ворот в течение или после сигнала об окончании времени игры.

4) Когда мяч забит в ворота и не пересекает при этом линию ворот с лицевой стороны ворот.

5) Когда вратарь вводит мяч или выбивает мяч ногой, и гол забит в ворота соперника, даже если до этого, мяч коснулся соперника, его экипировки или игрока атакующей команды.

Поскольку это не считается нарушением, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

6) Когда команда, нарушившая правила, забивает гол в ворота соперника во время отложенного удаления.

Игрок, нарушивший правила, должен быть удален с игровой площадки, и игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

8. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ

801. Остановка времени игры (тайм-аут)

(Кончики пальцев одной руки упираются в ладонь другой руки, при этом кисти рук располагаются перпендикулярно друг другу)



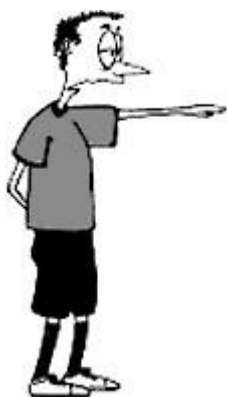
802. Спорный мяч (Предплечья располагаются горизонтально, ладони вниз)



803. Ввод мяча в игру

(Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)





804. Свободный удар

(Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)

805. Преимущество

(Рука направлена вниз под углом, ладонью вверх, показывает преимущественное направление атаки)



806. Штрафной бросок

(Кисти рук сжаты в кулаки и скрещены над головой)



807. Отложенное удаление / отложенный штрафной бросок

(Рука поднята вертикально ладонью вперед)



808. Удаление / персональное удаление

(Рука поднята вертикально, количество поднятых пальцев показывает количество полученных штрафных минут, 10-ти минутное удаление показывается сжатыми в кулак пальцами)

809. Матч-штраф

(Рука с красной карточкой поднята вертикально)



810. Правильно забитый гол

(Рука ладонью вниз сначала направляется на ворота, затем в сторону центральной точки площадки)

**811. Продолжение игры / неправильно забитый гол**

(Руки располагаются горизонтально ладонями вниз)



9. ЖЕСТЫ НАРУШЕНИЙ

901. Удар
(Один удар кистью
по предплечью вытянутой руки)



902. Блокировка клюшки соперника
(Руки скрещены, верхняя рука
опускает нижнюю руку вниз)



903. Поднимание клюшки соперника
(Руки скрещены, нижняя рука поднимает
верхнюю руку)





**904. Игра высокоподнятой
клюшкой**
(Имитация игры высокоподнятой
клюшкой)

**905. Помещение клюшки, стопы или
ноги между ногами соперника.**
(Движение руки между ногами)



906. Задержка / захват клюшкой
(Имитация задержки клюшкой)



907. Неправильный толчок

(Имитация толчка. Может быть показана с помощью одной руки)

**908. Движение спиной вперед на соперника**

(Руки согнуты ладонями вверх, показывается движением руками на себя)

**909. Грубая игра**

(Руки, сжатые в кулаки, соединены на уровне груди)



910. Задержка руками
(Захват одной рукой запястья
другой руки, вытянутой вперед)



911. Блокировка игрока
(Руки скрещены на груди)



**912. Двойное касание мяча ногой /
удар ногой по клюшке соперника**
(Имитация удара ногой)



913. Игра высокоподнятой ногой
(Имитация удара ногой)



914. Нахождение во вратарской зоне
(Пальцы соединены над головой)



915. Несоблюдение игрового расстояния
(Руки держаться вертикально, согнуты в локтях, ладонями вверх)





916. Неправильный прыжок
(Ладони направлены вверх, руки поднимаются снизу-вверх)

917. Неправильно ввод мяча вратарем
(Предплечья рук располагаются горизонтально, ладони рук направлены друг на друга)



918. Неправильный ввод мяча в игру / неправильный свободный удар
(Движение рукой из стороны в сторону над головой)

919. Игра лежа
(Движение рукой вправо-влево,
ладонь вниз)



920. Игра рукой
(Ладонь руки вверх)



921. Игра головой
(Прикосновение ладонью ко лбу)





924. Неправильная замена игроков
(Предплечья рук совершают обороты вокруг друг друга)

923. Повторные нарушения
(Три удара рукой по предплечью другой руки)



924. Задержка игры
(Вращение указательным пальцем поднятой вверх руки)



925. Неспортивное поведение
(Руки на поясе)



10. ИЛЛЮСТРАЦИИ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

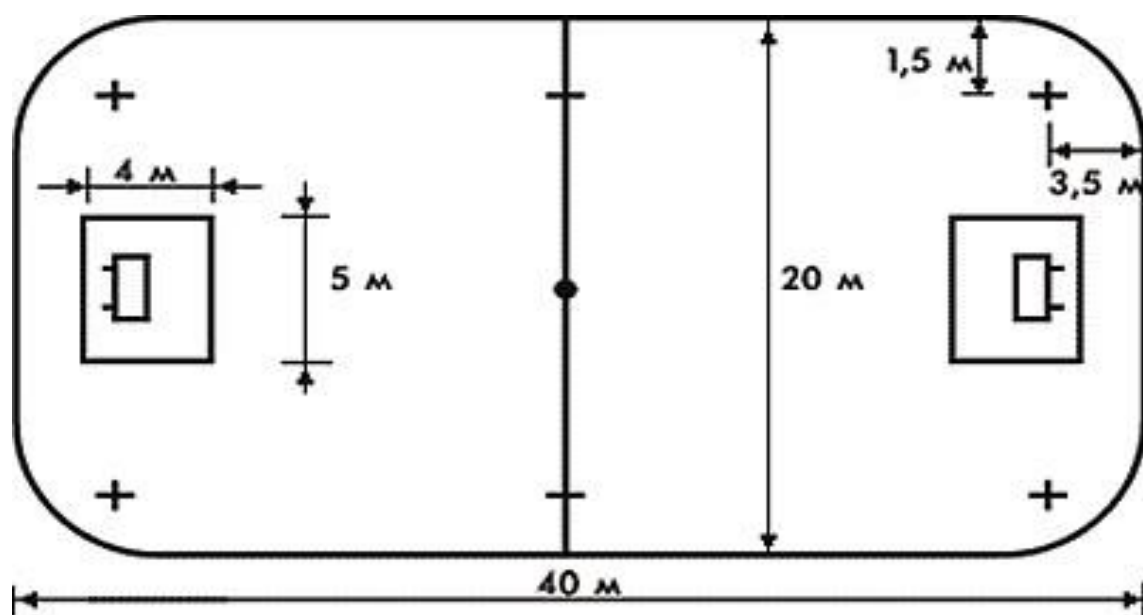


Рис.1. Размеры игровой площадки

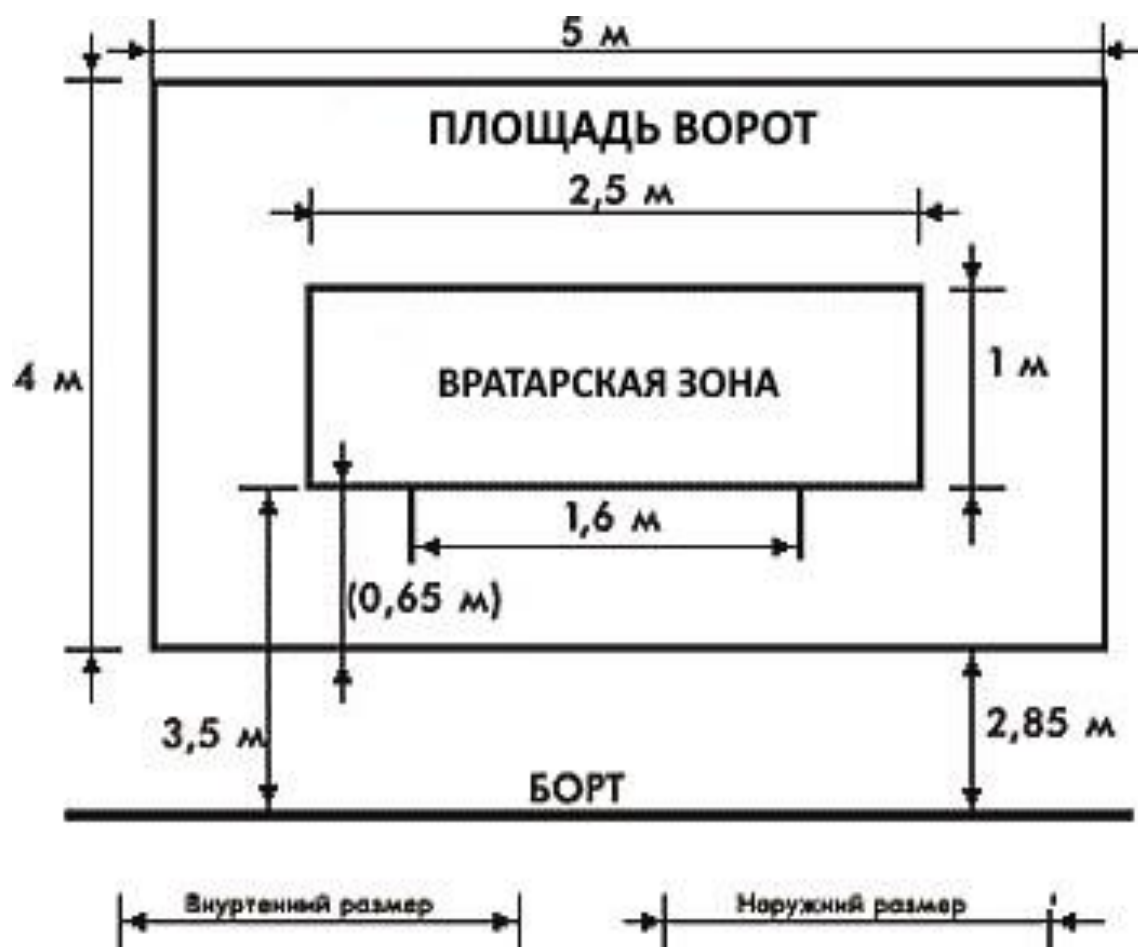


Рис.2. Размеры площади ворот и вратарской зоны

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В

--

Наименование соревнования в соответствии с Положением

20__ - 20__

сезон

Страна или Регион РФ:			
Название команды:			
Возрастная категория:			
Адрес клуба:			
E-mail:			
Телефон:			
Представитель команды во время соревнований:			
Мобильный телефон:			
Игровая форма	Клубные цвета		
	Футболка	Шорты	Гетры
1 комплект (Домашняя)			
2 комплект (Гостевая)			

Руководитель

Дата

Подпись

М.П.

Расшифровка подписи

Приложение №2

ЗАЯВКА НА ИГРУ

Соревнование:			Дата:	
Название команды:			Цвет игровой формы: Футболка - Шорты - Гетры -	
№ пп	Игроки команды (Фамилия, имя) (вратарь, капитан)		Игровой номер	Дата рождения дд.мм.гггг
1	Вр			
2	К			
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
Тренерский состав:				
1			Подпись тренера:	
2				

Приложение №3

 НАЦИОНАЛЬНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФЛОРБОЛА РОССИИ										Протокол матча																																																																						
Соревнование Арена Дата _____ № матча _____ Начало _____ Окончание _____ Результат матча 1 период 2 период 3 период Д. Время (- - - - -) (- - - - -) Отраженные броски (вратарь хозяев) <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <th>№</th> <th>Время</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>Д.В.</th> <th>Всего</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> Отраженные броски (вратарь гостей) <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <th>№</th> <th>Время</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>Д.В.</th> <th>Всего</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> Лучший игрок (хозяева) _____ Количество зрителей _____ Лучший игрок (гости) _____ Матч - штраф ☐ Протест ☐ Секретарь матча _____ телефон _____ Подпись _____ Судьи в поле (Ф.И.О.) _____ Подпись _____ Подпись _____ Официальное лицо (1) команды хозяев _____ Официальное лицо (1) команды гостей _____										№	Время	1	2	3	Д.В.	Всего																						№	Время	1	2	3	Д.В.	Всего																						Команда хозяев В/К № Игроки в соответствии с заявкой Дата рождения					Команда хозяев (голы) Гол Время № Пас Код					Команда хозяев (голы) прод. Гол Время № Пас Код				
										№	Время	1	2	3	Д.В.	Всего																																																																
№	Время	1	2	3	Д.В.	Всего																																																																										
										Команда хозяев (штрафы) № Мин. Код Начало Конец																																																																						
										Тайм - аут Оф. Лица 1					2					3																																																												
										4					5																																																																	
										Команда гостей В/К № Игроки в соответствии с заявкой Дата рождения					Команда гостей (голы) Гол Время № Пас Код					Команда гостей (голы) прод. Гол Время № Пас Код																																																												
										Команда гостей (штрафы) № Мин. Код Начало Конец																																																																						
										Тайм - аут Оф. Лица 1					2					3																																																												
										4					5																																																																	

Приложение №4

Заполнение официального протокола матча

Заполняется разборчивым почерком

Секретариат соревнований заполняет:

Перед матчем: Наименование соревнования (Чемпионат России, Кубок России и т.д.), арена, дата, № матча, названия команд.

Во время матча: Время начала матча, голы, забитые командами (Гол №1, №2, №3 и т.д., время, №забившего, № ассистента, код игровой ситуации в соответствии со списком ниже), нарушения правил игры командами (коды в соответствии со списком ниже), Тайм-ауты команд (время). Результаты периода, приведшие к финальному результату. Если не хватает места для фиксирования всех ситуаций, следует писать на новом протоколе.

После матча: Финальный результат, отраженные вратарями броски (№ вратаря, время вступления в игру, отраженные броски по периодам, общее количество отраженных бросков), лучшие игроки матча (№ игроков), общие замечания, телефон офиса, фамилию секретаря (печатными буквами), и подпись.

Официальное лицо команды заполняет:

Перед матчем: Номера игроков, Имя, Фамилия, дата рождения (ДД.ММ.ГГГГ), помечает вратаря (В) и капитана (К) в колонке В/К, после заполнения граф "Официальные лица", Официальное лицо команды 1 подписывает протокол, подтверждая правильность заполнения списка игроков.

Судьи в поле проверяют и заполняют:

Перед матчем: Заполняют графу "Судьи в поле", проверяют правильность заполнения списка игроков и официальных лиц, подпись официального лица 1 команд.

После матча: проверяют правильность заполнения протокола (нет ли упущенной информации), после этого подписывают протокол. Если был назначен МАТЧ ШТРАФ, соответствующая ячейка (МШ) должна быть заполнена и внесены записи на обратной стороне протокола. Если был назначен МАТЧ ШТРАФ 3, должен быть составлен отдельный рапорт и передан в Департамент Судейства НФФР. Если во время матча произошли какие-либо нестандартные события, соответствующая ячейка должна быть заполнена, а на обратной стороне протокола дано описание этих событий.

Нарушения и коды

Все нарушения должны быть отмечены в протоколе матча с № игрока, нарушившего правила, количества штрафных минут, кодом нарушения, временем начала и окончания штрафа

№ игрока команды, отбывающий наказание за другого игрока должен быть отмечен в протоколе в скобках например: (10)

Коды нарушений

Коды специальных ситуаций

Нарушения, ведущие к 2-х минутному удалению			Б	Большинство	БОШ	Большинство +отложенный штраф
Коды	Нарушение	Правило	М	Меньшинство	МОШ	Меньшинство +отложенный штраф
201	Удар по клюшке	605.1	НС	Неполные составы	НСОШ	Неполные сост.+отложенный штраф
202	Задержка клюшки соперника	605.1	ОШ	Отложенный штраф	БГП	Большинство+пустые ворота
203	Поднятие клюшки соперника	605.1	АГ	Автогол	МГП	Меньшинство+пустые ворота
204	Неправильный удар ногой	605.1	ГП	Гол в пустые ворота	НСГП	Неполные сост.+пустые ворота
205	Игра выше колена	605.2	БВ	Без вратаря	ОШГП	Отложенный штраф+пустые ворота
206	Опасная игра высокоподнятой клюшкой	605.2,3	ДВ	Гол в дополнительное время	ШБ	Штрафной бросок
207	Толчок соперника	605.4	ВДВ	Дополнительное время	НШБ	Нереализованный штрафной бросок
208	Захват/подножка	605.5	Нестандартные события			
209	Задержка руками	605.1				
210	Блокировка игрока	605.10				
211	Несоблюдение дистанции	605.11,12				
212	Игра лежа	605.13				
213	Игра рукой	605.14				
214	Игра головой	605.14				
215	Неправильная замена	605.15				
216	Нарушение численного состава на поле	605.16				
217	Повторное нарушение	605.18,19				
218	Задержка игры	605.20,21				
219	Неспортивное поведение	605.22,23				
220	Неправильный выход на площадку после удаления	605.17				
221	Неправильная экипировка	605.8,24,25,26				
222	Измерение клюшки	605.6				
223	Неправильный номер игрока	605.27				
224	Игра без клюшки	605.7				
225	Оставление сломанной клюшки на площадке	605.9				
226	Нарушение во время исполнения штрафного броска					
Нарушения, ведущие к 5-ти минутному удалению						
Код	Нарушение	Правило				
501	Опасный удар	607.1				
502	Опасная игра высокоподнятой клюшкой	607.1				
503	Задержка клюшкой	607.2				
504	Грубая игра	607.3,4,5				
Нарушения, ведущие к 2-х минутному удалению + 10-ти минутному персональному удалению						
Код	Нарушение	Правило				
101	Неспортивное поведение	610.1				
Нарушения, ведущие к МАТЧ ШТРАФУ						
Код	Нарушение	Правило				
301	МАТЧ ШТРАФ 1	613.1-6	Секретарь: Телефон: Подпись:			
302	МАТЧ ШТРАФ 2	615.1-6				
303	МАТЧ ШТРАФ 3	617.1-3				

СОДЕРЖАНИЕ ПРАВИЛ ИГРЫ

1. Общие положения	1
1.1. Флорбол.....	1
1.2. Система проведения соревнований	1
1.3. Возрастные группы	2
1.4. Руководство соревнований.....	2
1.5. Допуск участников.....	3
1.6. Официальное лицо	4
1.7. Определение результатов	4
1.8. Судейство	5
1.9. Функциональные обязанности судей.....	6
2. Протесты.....	11
3. Обеспечение безопасности участников и зрителей, медицинское обеспечение, антидопинговое обеспечение спортивных соревнований.....	13
УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.....	15
1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА.....	15
101. Размеры игровой площадки.....	15
102. Разметка на игровой площадке	15
103. Ворота	16
104. Зоны замен игроков.....	16
105. Секретариат и скамейки для удаленных игроков	16
106. Осмотр игровой площадки	16
2. ВРЕМЯ ИГРЫ.....	17
201. Основное время игры.....	17
202. Тайм-аут	18
203. Дополнительное время игры	18
204. Штрафные броски после дополнительного времени игры.....	19
3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ.....	19
301. Игроки	19
302. Замены игроков.....	20
303. Особые правила для вратарей.....	20
304. Особые правила для капитанов команд	21
305. Официальные лица команды	21
306. Судьи.....	21
307. Секретариат	21
4. ЭКИПИРОВКА И ИНВЕНТАРЬ	22
401. Форма игроков	22
402. Форма судей.....	22
403. Особенности экипировки вратарей.....	22
404. Особенности экипировки капитанов команд.....	23

405. Персональная и защитная экипировка	23
406. Мяч.....	23
407. Ключка	23
408. Экипировка судей	24
409. Инвентарь для секретариата	24
410. Проверка экипировки	24
5. СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ	25
501. Общие правила для стандартных ситуаций.....	25
502. Розыгрыш спорного мяча (802)	26
503. Ситуации, ведущие к розыгрышу спорного мяча	26
504. Ввод мяча в игру (803)	27
505. Ситуации, ведущие к выполнению ввода мяча в игру	28
506. Свободный удар (804)	28
507. Нарушения, ведущие к назначению свободного удара.....	29
508. Штрафной бросок (806)	32
509. Отложенный штрафной бросок (807)	33
510. Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска.....	33
6. УДАЛЕНИЯ.....	34
601. Общие правила для удалений	34
602. Удаления	35
603. 2-х минутное удаление.....	37
604. Отложенное удаление.....	37
605. Нарушения, ведущие к 2-х минутному удалению	38
606. 5-ти минутное удаление.....	41
607. Нарушения, ведущие к 5-ти минутному удалению	41
608. Персональное удаление	41
609. 10-ти минутное персональное удаление.....	42
610. Нарушения, ведущие к 2-х минутному удалению +10-ти минутному персональному удалению	42
611. Матч-штраф	42
612. Матч-штраф 1	43
613. Нарушения, ведущие к матч-штрафу 1.....	43
614. Матч-штраф 2	44
615. Нарушения, ведущие к матч-штрафу 2.....	44
616. Матч-штраф 3	45
617. Нарушения, ведущие к матч-штрафу 3.....	45
7. ГОЛЫ	46
701. Засчитываемые голы.....	46
702. Правильно забитые голы	46
703. Неправильно забитые голы	47
8. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ	48

9. ЖЕСТЫ НАРУШЕНИЙ.....	52
10. ИЛЛЮСТРАЦИИ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ.....	61
Приложение №1	62
Приложение №2	63
Приложение №3	64
Приложение №4	65